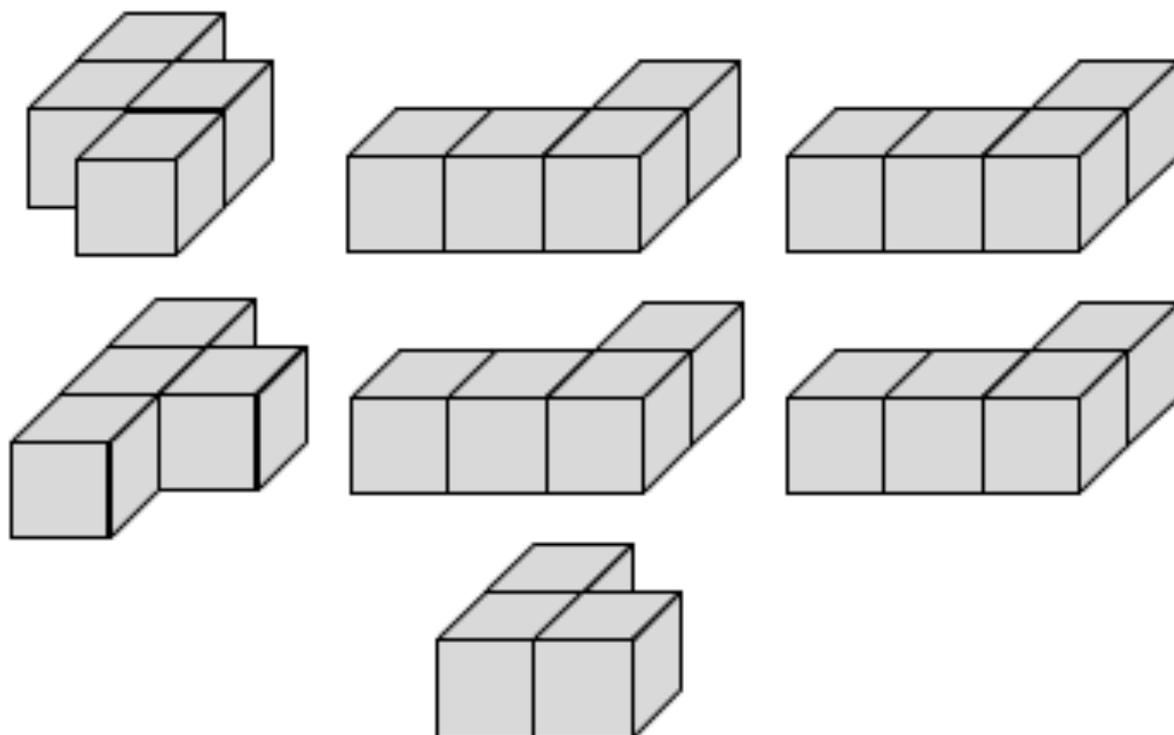


LE PUZZLE « 2D-3D » (3)

Les sept pièces



**DES POLYGONES
RECOUVERTS**



Les sept pièces

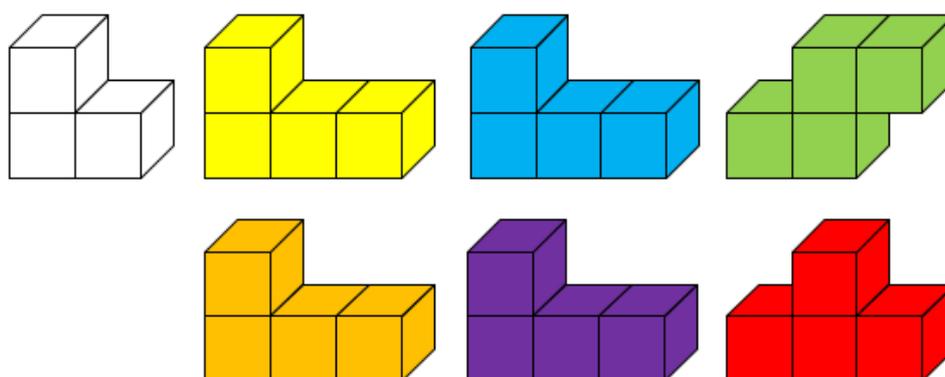


Lors des premières recherches, le jeu était nommé « Cube de Pierre-Alain ». Les pièces sont « plates » et sont découpées sans nécessité de collage ultérieur. Le jeu de Pierre-Alain était commercialisé par GOKI, d'où le nom utilisé en Lorraine lors de sa rencontre avec les pièces du jeu CUBISSIMO.

<http://apmeplorraine.fr/spip.php?article539>

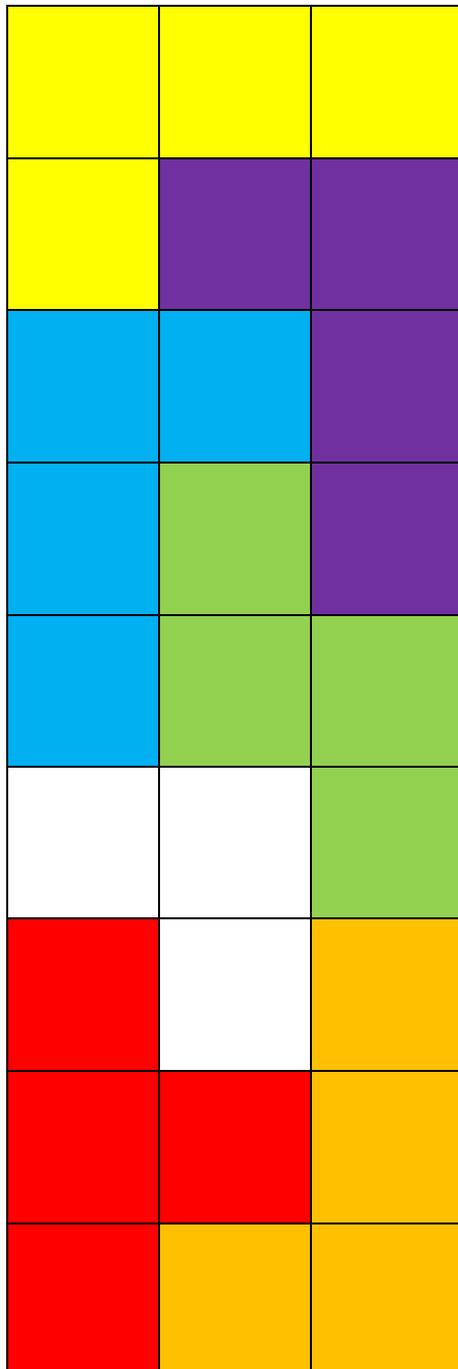
<https://www.pentoma.de/l4-2/>

Il est nommé L4 dans ce site, seules des configurations « planes » sont évoquées.

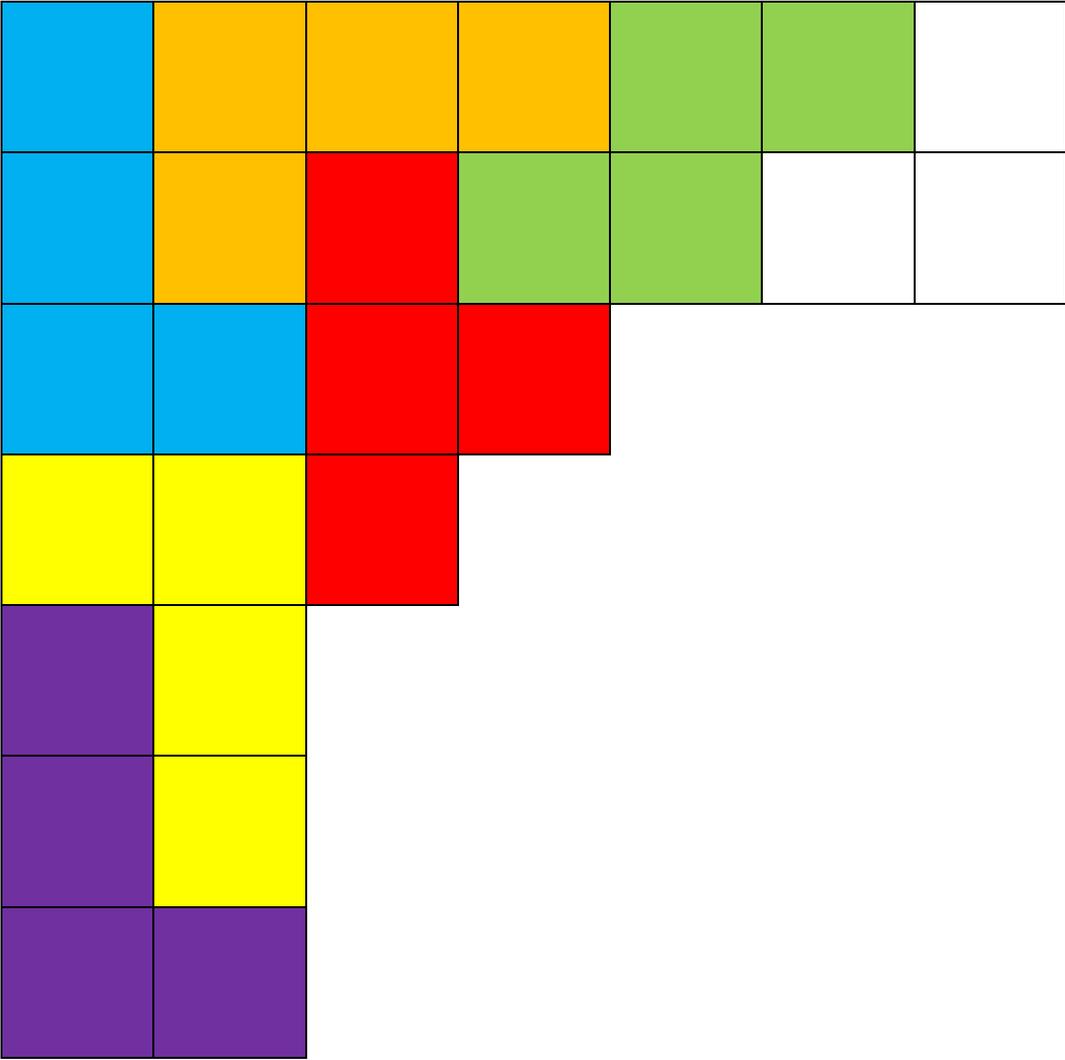


Les pièces manipulées sont unicolores, les dessins des solutions utilisent ces couleurs de pièces.

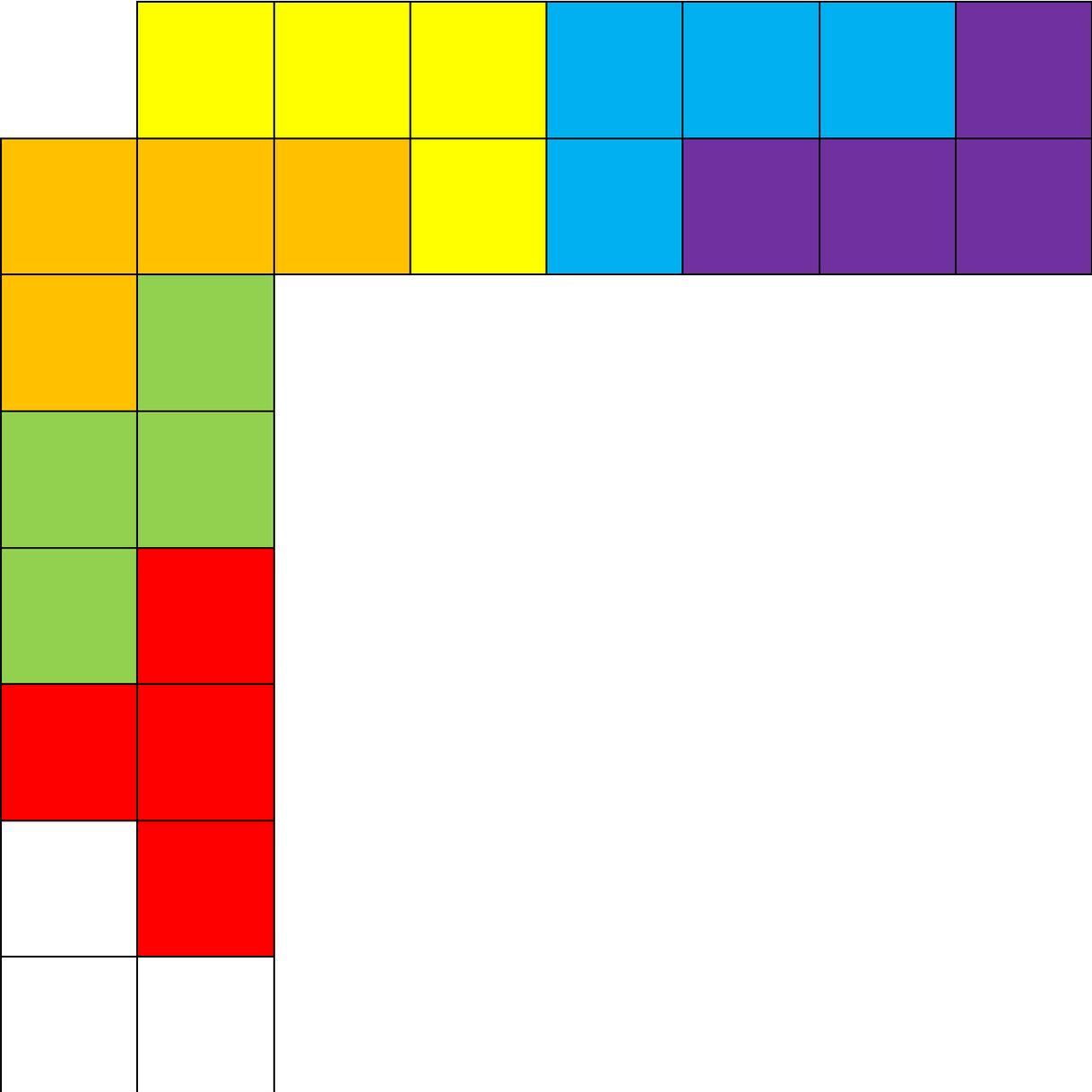
Un rectangle



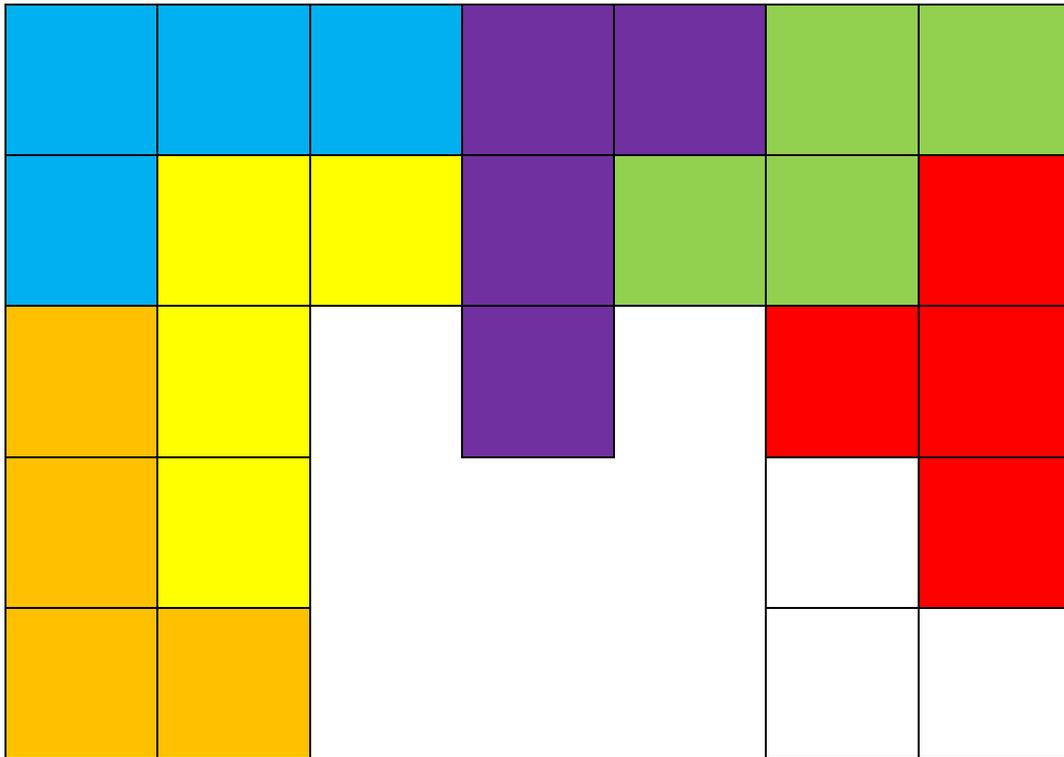
Une équerre



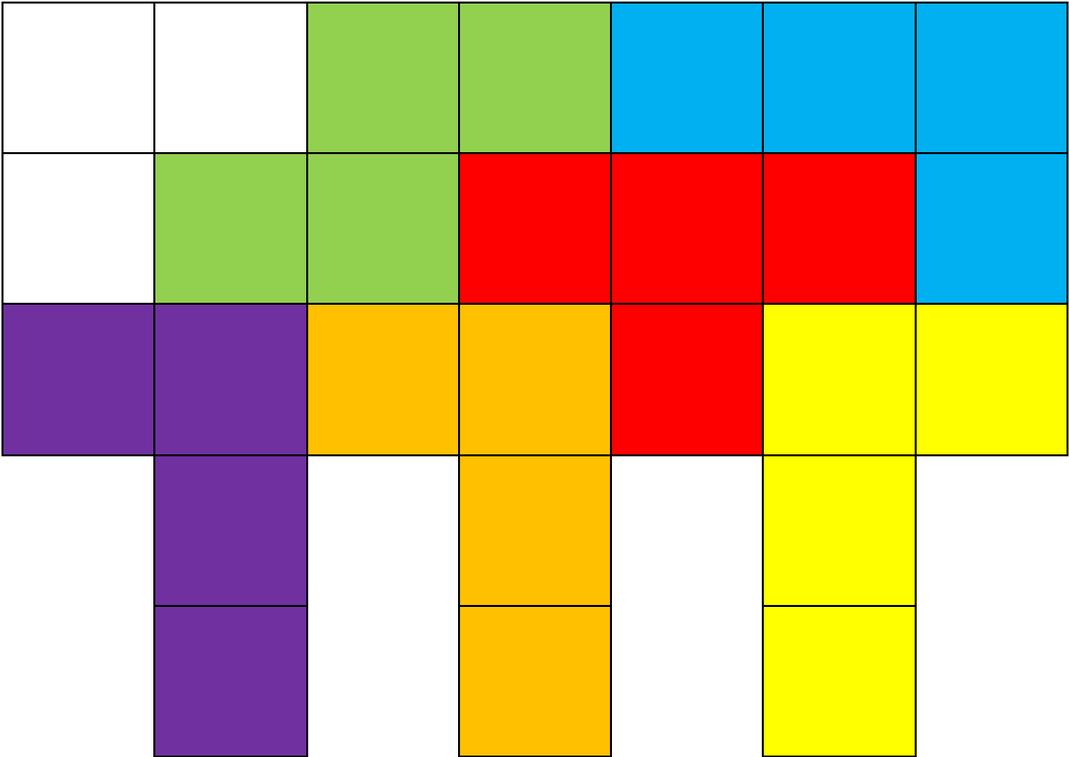
Une autre équerre



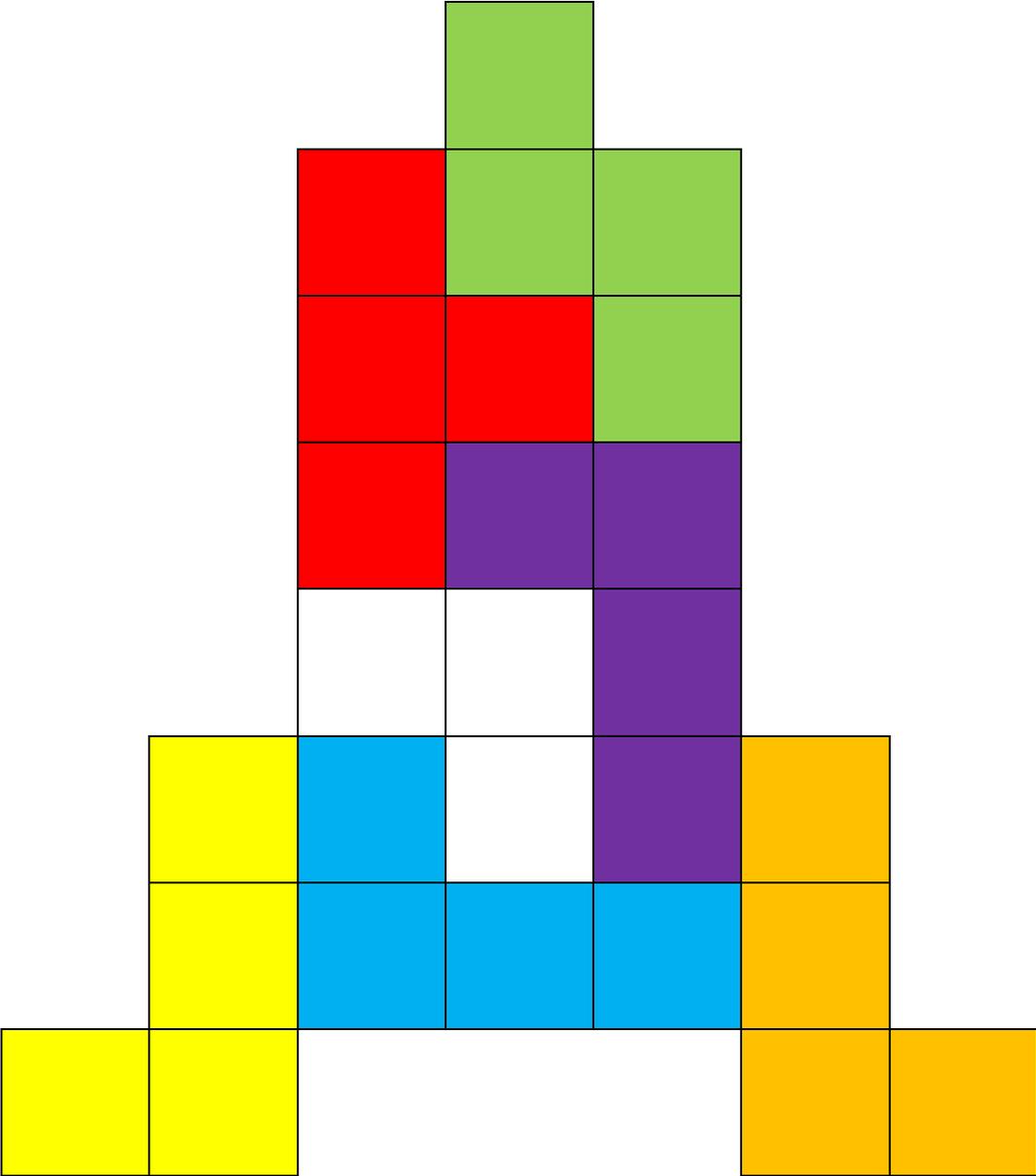
Un « M »



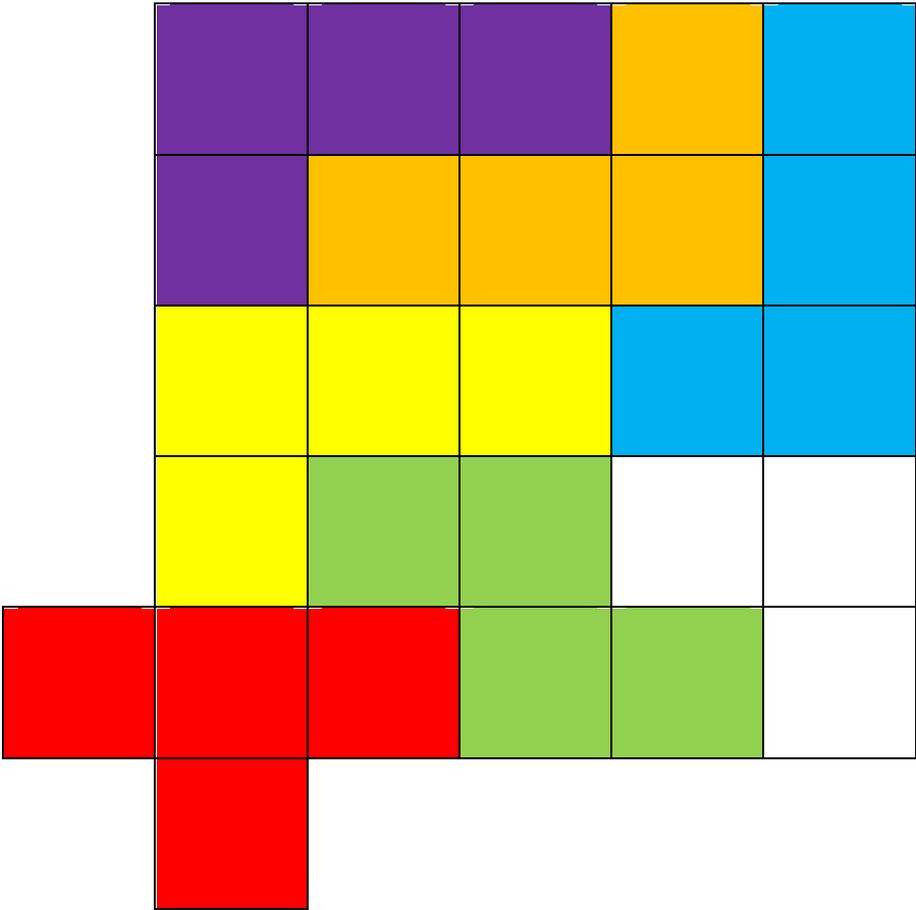
Un peigne



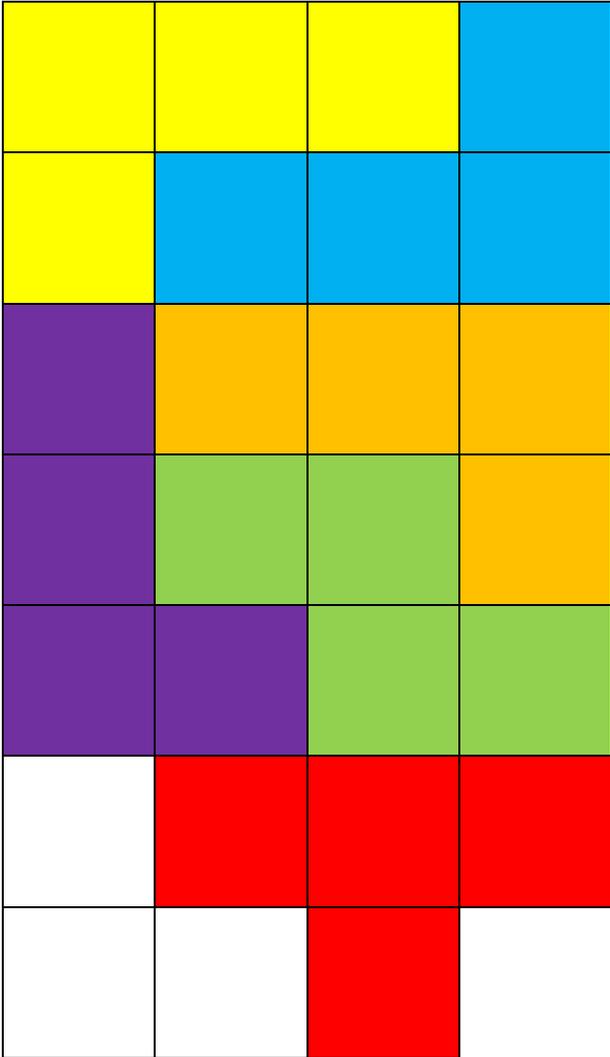
Une fusée



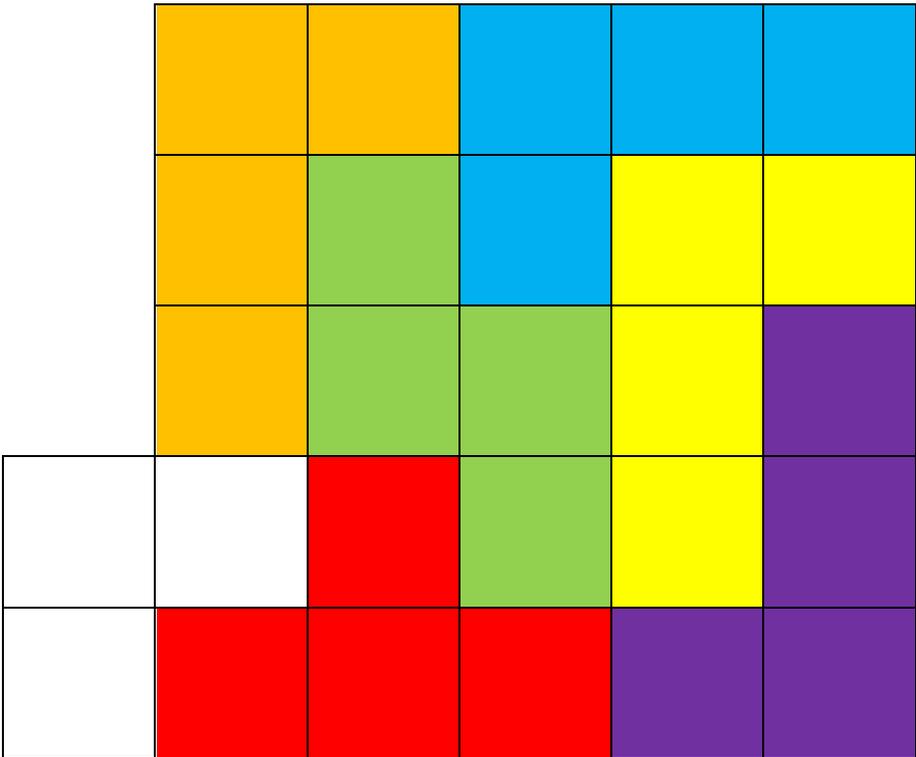
Un poisson



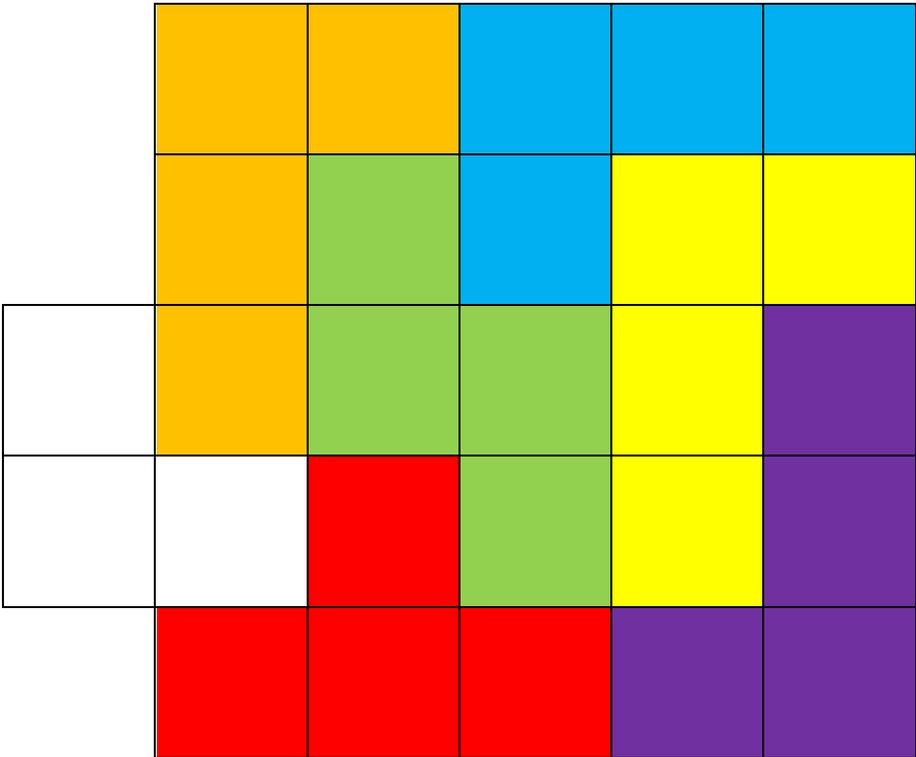
Un rectangle écorné



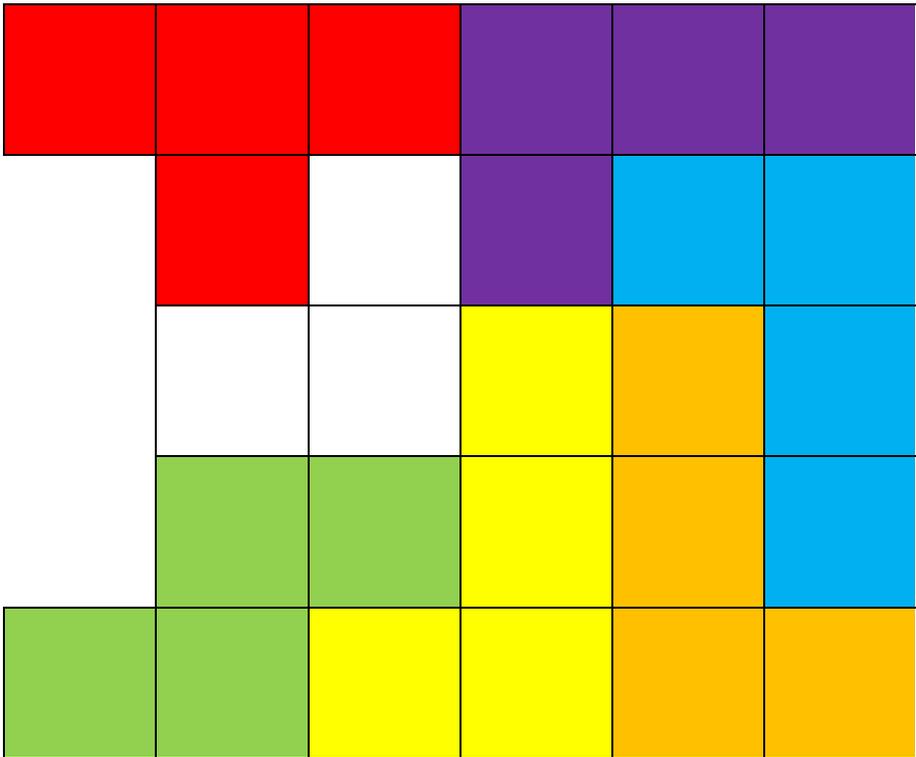
Autour d'un carré (1)



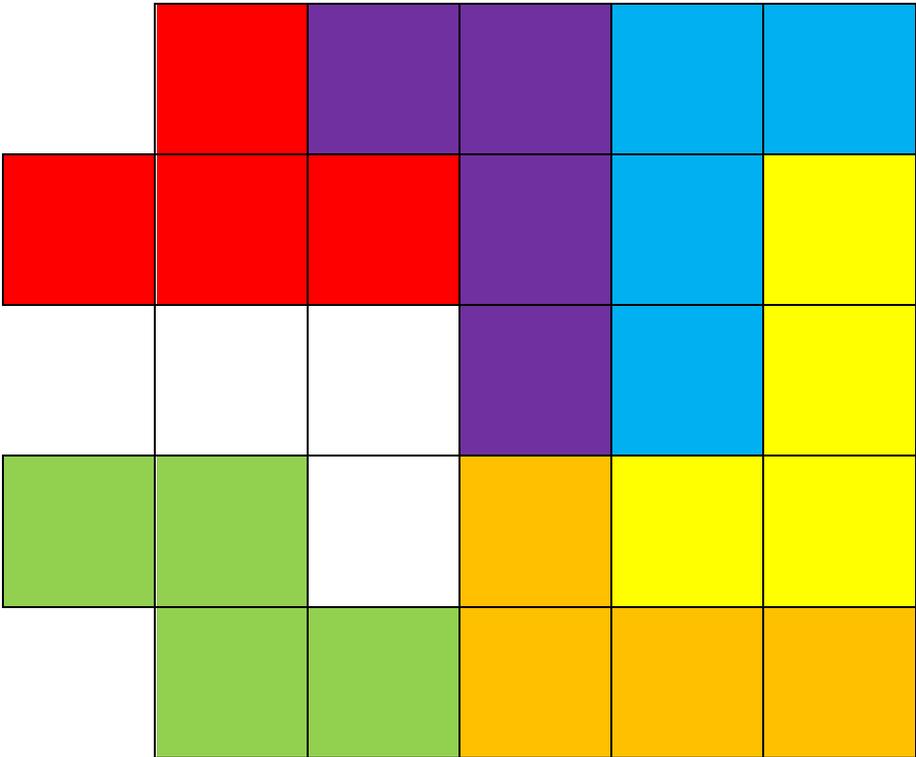
Autour d'un carré (2)



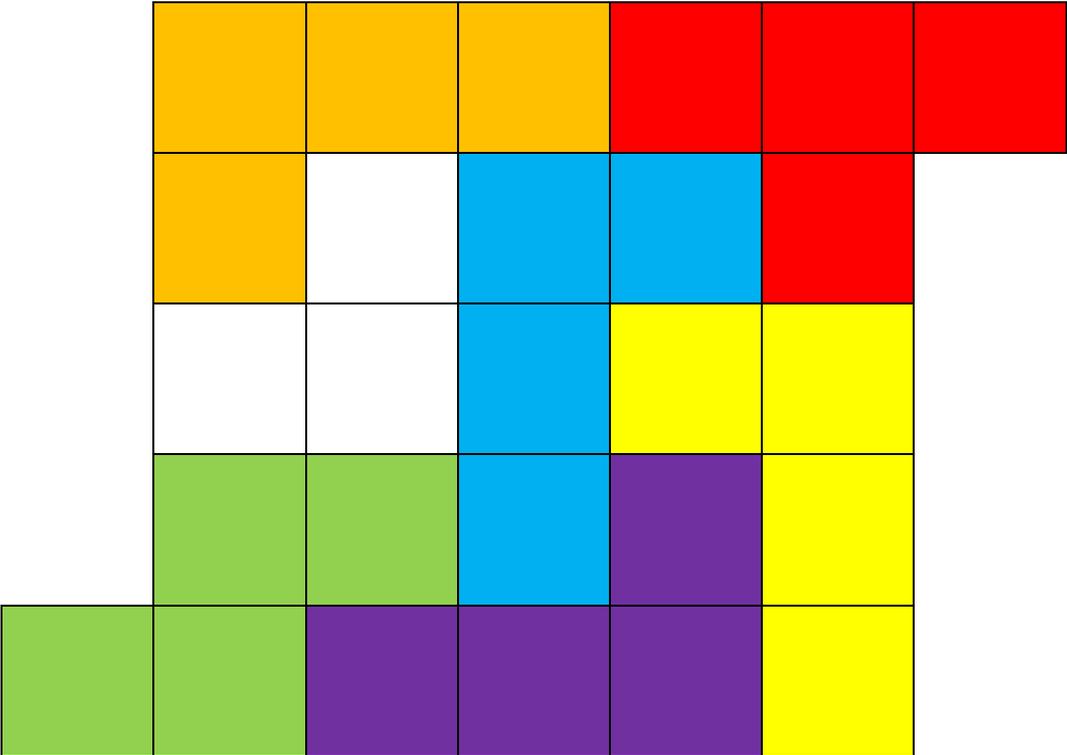
Autour d'un carré (3)



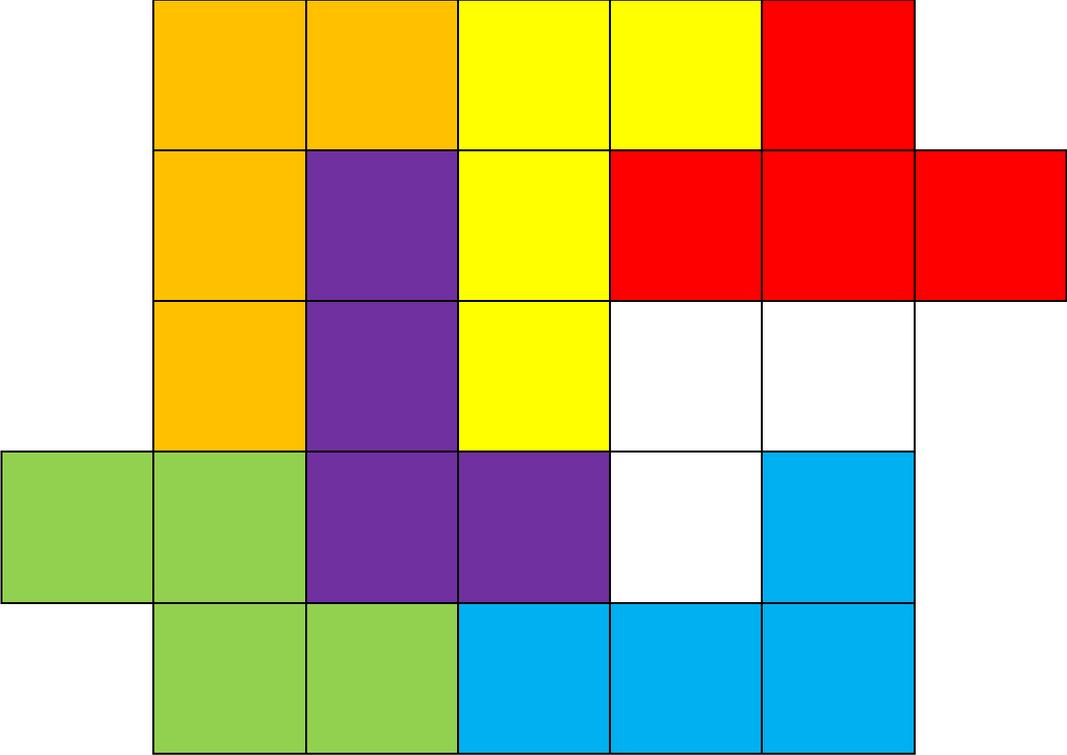
Autour d'un carré (4)



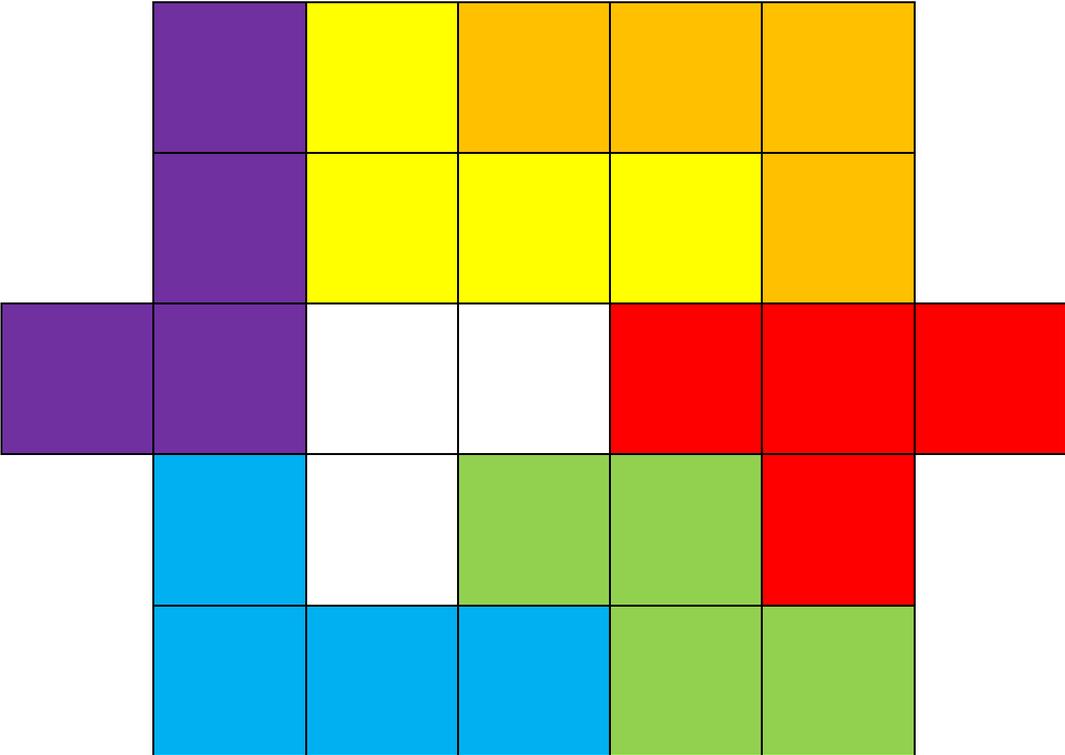
Autour d'un carré (5)



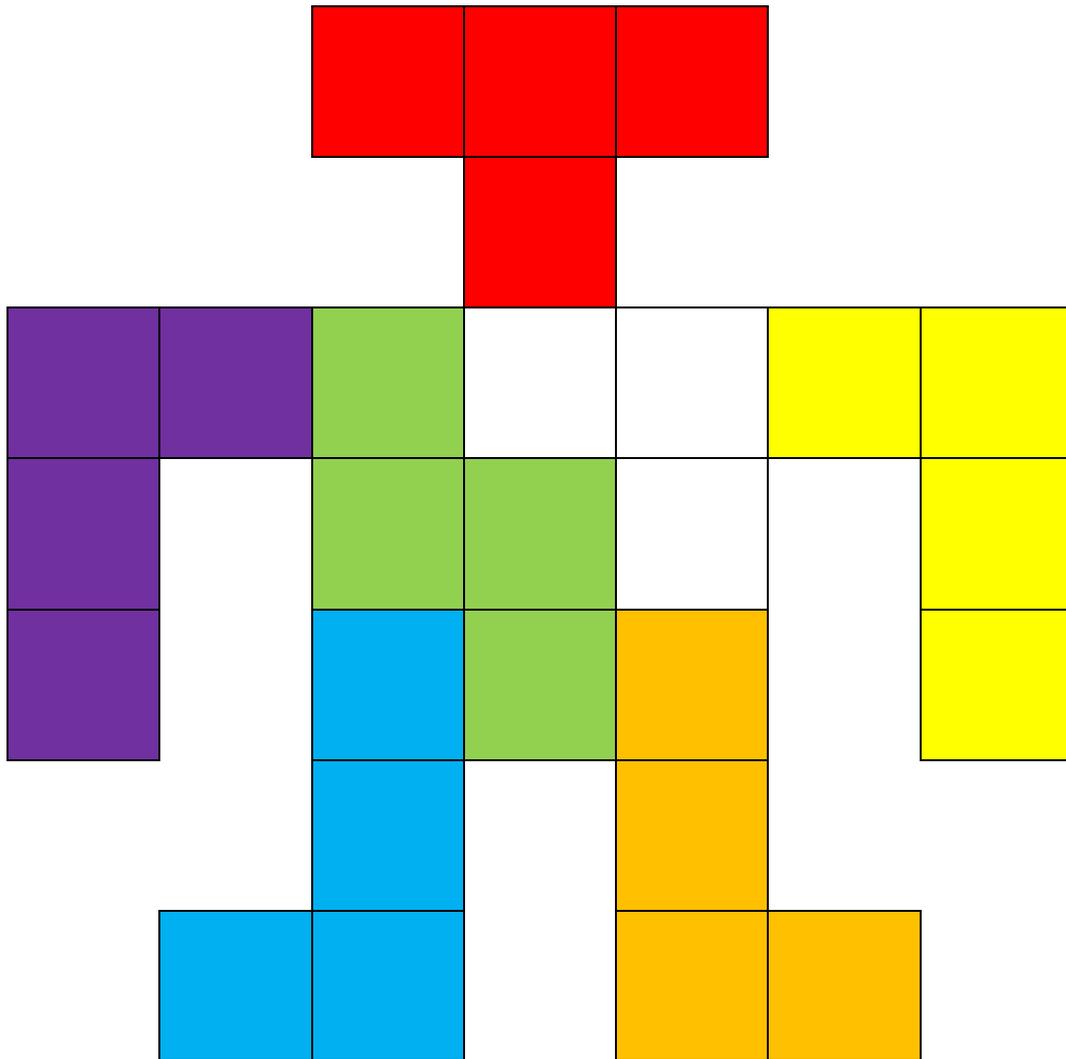
Autour d'un carré (6)



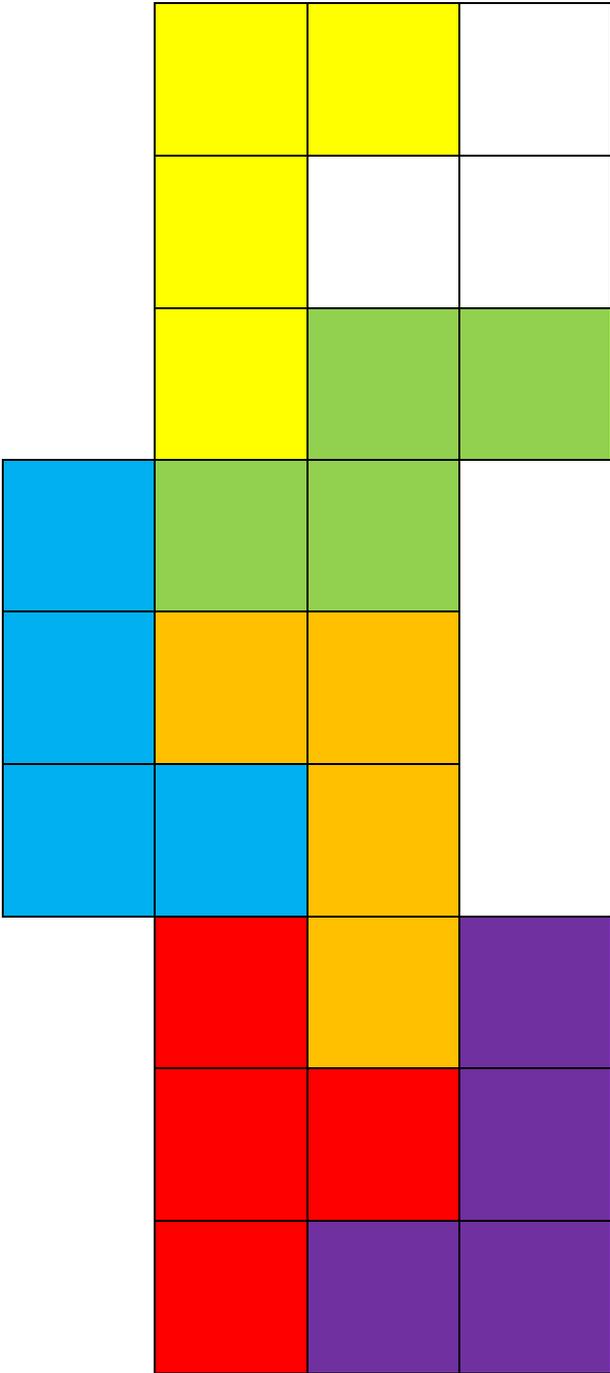
Autour d'un carré (7)



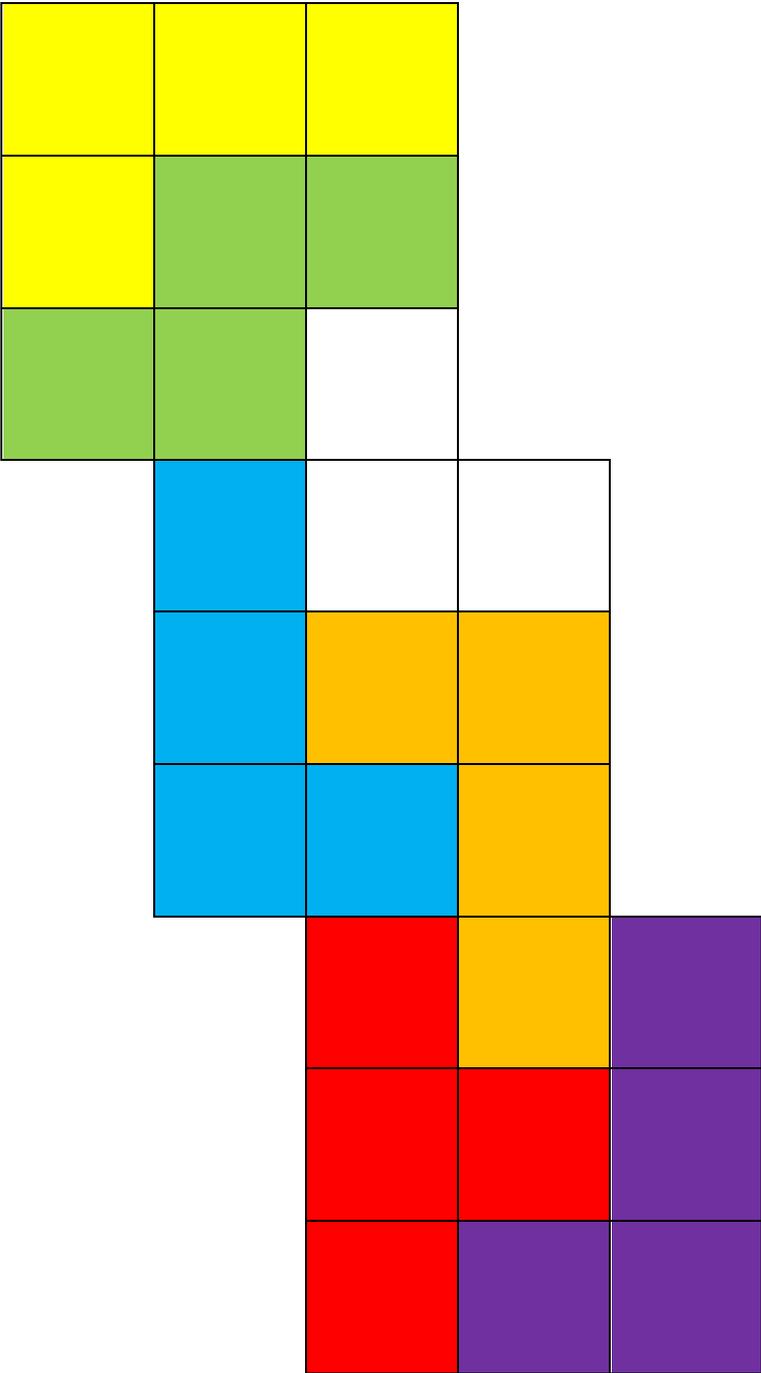
Un robot



Trois carrés (1)



Trois carrés (2)



Trois carrés (3)

