## Construire un jeu "Dooble" avec des multiplications par des puissances de dix

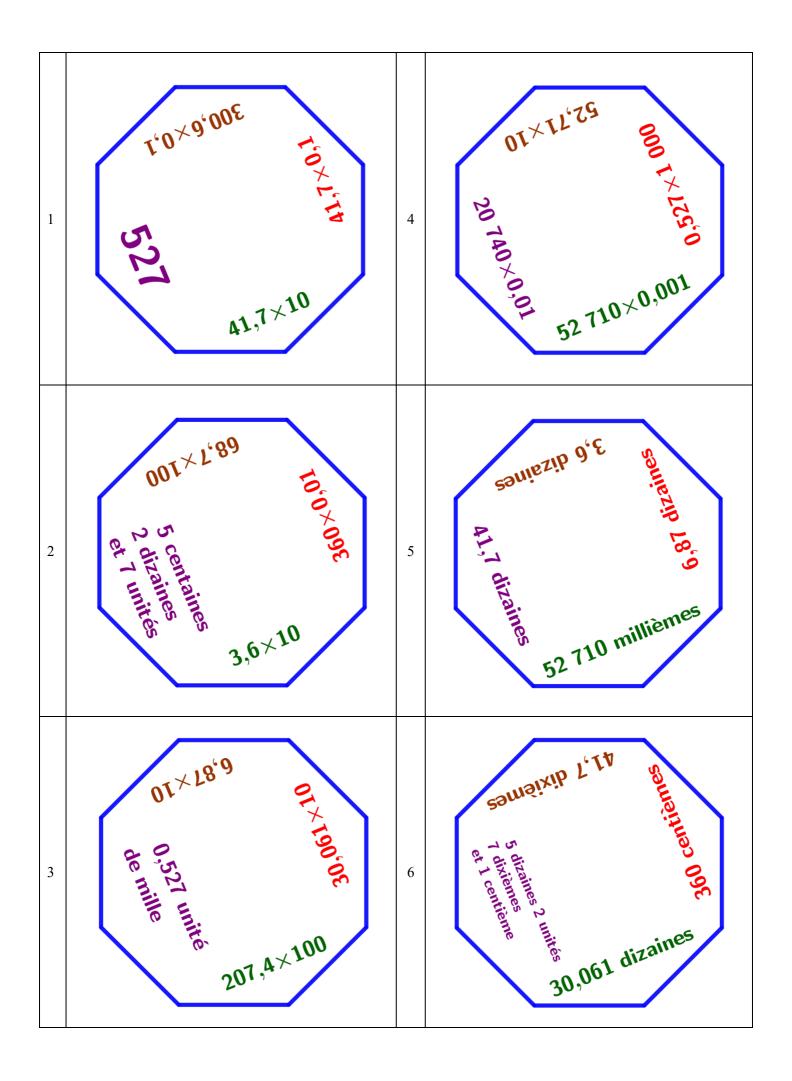
**Etape 1** On choisit 13 multiplications, puis on complète le tableau suivant.

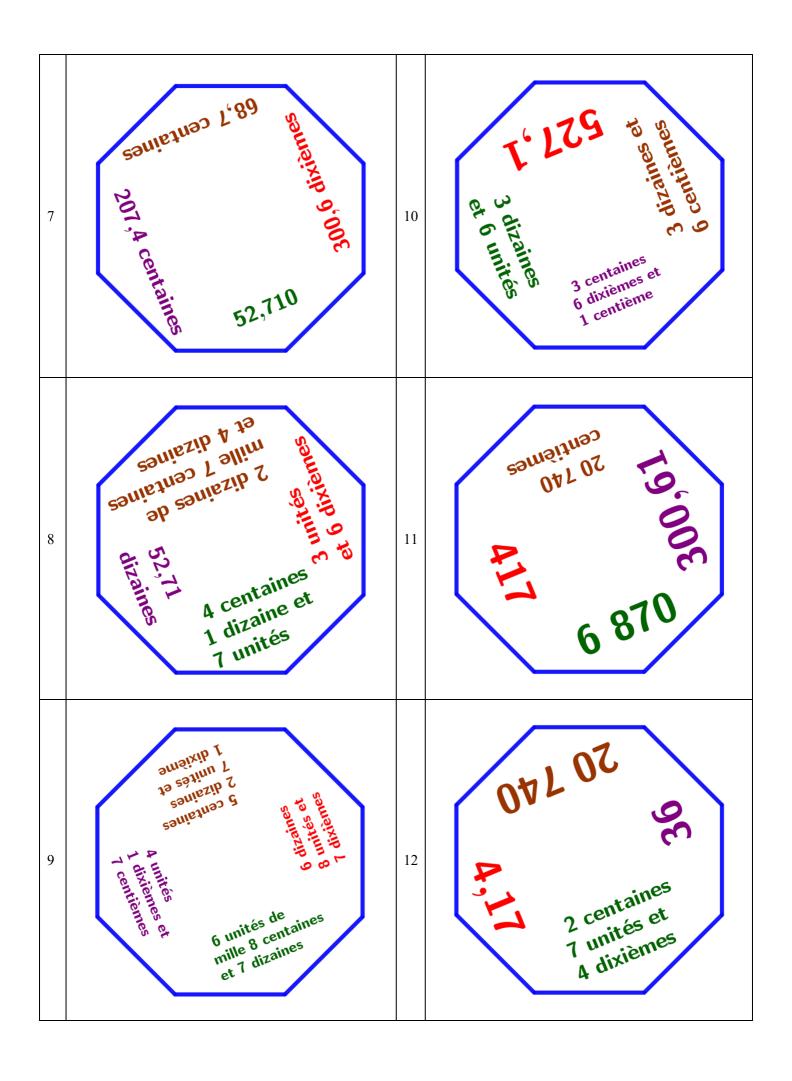
	1	2	3	4
A	41,7×10	41,7 dizaines	4 centaines 1 dizaine et 7 unités	417
В	41,7×0,1	41,7 dixièmes	4 unités 1 dixièmes et 7 centièmes	4,17
C	300,6×0,1	300,6 dixièmes	3 dizaines et 6 centièmes	30,06
D	3,6×10	3,6 dizaines	3 dizaines et 6 unités	36
E	360×0,01	360 centièmes	3 unités et 6 dixièmes	3,60
F	68,7×100	68,7 centaines	6 unités de mille 8 centaines et 7 dizaines	6 870
G	6,87×10	6,87 dizaines	6 dizaines 8 unités et 7 dixièmes	68,700
Н	30,061×10	30,061 dizaines	3 centaines 6 dixièmes et 1 centième	300,61
I	207,4×100	207,4 centaines	2 dizaines de mille 7 centaines et 4 dizaines	20 740
J	20 740×0,01	20 740 centièmes	2 centaines 7 unités et 4 dixièmes	207,400
K	52,71×10	52,71 dizaines	5 centaines 2 dizaines 7 unités et 1 dixième	527,1
L	52 710×0,001	52 710 millièmes	5 dizaines 2 unités 7 dixièmes et 1 centième	52,710
M	0,527×1 000	0,527 unité de mille	5 centaines 2 dizaines et 7 unités	527

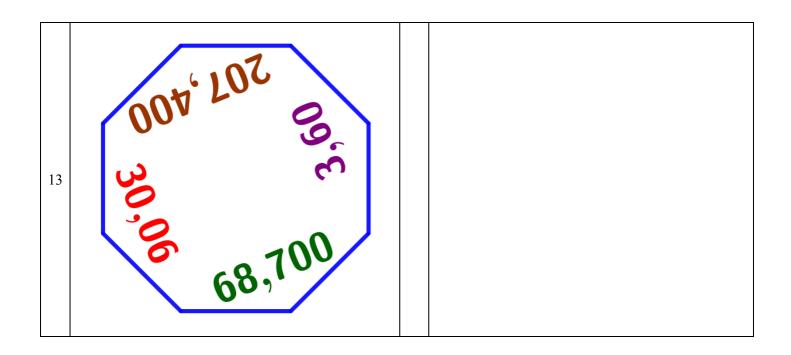
Etape 2

Tableau pour créer un jeu de 13 cartes

	A	В	C	D	E	F	G	Н	I	J	K	L	M
Carte 1	A1	B1	C1										M4
Carte 2				D1	E1	F1							M3
Carte 3							G1	H1	I1				M2
Carte 4										J1	K1	L1	M1
Carte 5	A2			D2			G2					L2	
Carte 6		B2			E2			H2				L3	
Carte 7			C2			F2			I2			L4	
Carte 8	A3				E3				I3		K2		
Carte 9		В3				F3	G3				К3		
Carte 10			C3	D3				Н3			K4		
Carte 11	A4					F4		H4		J2			
Carte 12		B4		D4					I4	J3			
Carte 13			C4		E4		G4			J4			







Ces cartes ont été imaginées pour le labo « Le Moulin des maths » du collège Louis Armand à Moulins-Lès-Metz.