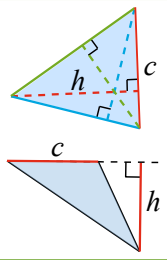
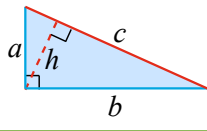
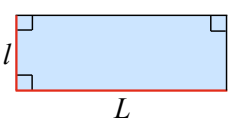
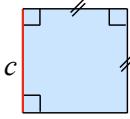
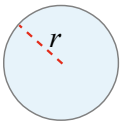
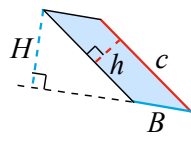
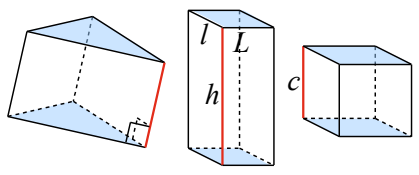
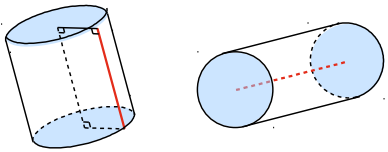
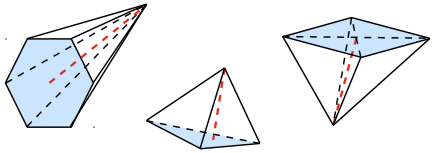
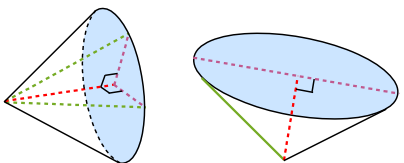
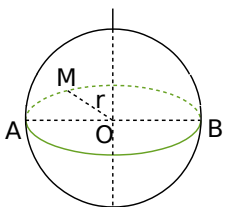


## Périmètres $\mathcal{P}$ et aires $\mathcal{A}$

<b>Triangle</b>		$\mathcal{A} = \frac{c \times h}{2}$ <p><math>c</math> : côté choisi <math>h</math> : hauteur associée</p>	<b>Triangle rectangle</b>		$\mathcal{A} = \frac{a \times b}{2} = \frac{c \times h}{2}$ <p><math>a</math> et <math>b</math> longueur des côtés de l'angle droit <math>c</math> et <math>h</math> comme ci-contre</p>
<b>Rectangle</b>		$\mathcal{A} = L \times l$ <p><math>L</math> : longueur <math>l</math> : largeur</p>	<b>Carré</b>		$\mathcal{A} = c \times c = c^2$ <p><math>c</math> : longueur d'un côté</p>
<b>Disque</b>		$\mathcal{A} = \pi \times r \times r = \pi \times r^2$ $\mathcal{P} = 2 \times \pi \times r = \pi \times d$ <p><math>r</math> : rayon <math>d</math> : diamètre</p>	<b>Parallélogramme</b>		$\mathcal{A} = B \times H = c \times h$ <p><math>B</math> ou <math>c</math> : côté choisi <math>H</math> ou <math>h</math> : hauteur associée</p>

## Volumes $\mathcal{V}$

	Solide en perspective	Description	Formules
<b>Prisme droit</b>		<p>Deux polygones identiques et parallèles (les bases) reliés par des rectangles. Un pavé droit a six faces rectangulaires et un cube a six faces carrées.</p>	$\mathcal{V}_{\text{cube}} = c \times c \times c = c^3$ $\mathcal{V}_{\text{pavé droit}} = L \times l \times h$ $\mathcal{V}_{\text{prisme droit}} = \text{Aire base} \times h$ <p><math>h</math> : hauteur du prisme droit, c'est la distance entre ses deux bases</p>
<b>Cylindre de révolution</b>		<p>Deux disques identiques et parallèles (les bases) reliés par un rectangle enroulé.</p>	$\mathcal{V} = \text{Aire base} \times h$ $\mathcal{V} = \pi \times r^2 \times h$ <p><math>r</math> : rayon d'une base <math>h</math> : hauteur du cylindre, c'est la distance entre ses deux bases</p>
<b>Pyramide</b>		<p>Un polygone (la base) relié à un point (le sommet) par des triangles.</p>	$\mathcal{V} = \frac{\text{Aire base} \times h}{3}$ <p><math>h</math> : hauteur de la pyramide, c'est la distance à angle droit entre le sommet et la base</p>
<b>Cône de révolution</b>		<p>Un disque (la base) relié à un point (le sommet) par une portion de disque enroulée</p>	$\mathcal{V} = \frac{\text{Aire base} \times h}{3} = \frac{\pi \times r^2 \times h}{3}$ <p><math>h</math> : hauteur du cône, c'est la distance à angle droit entre le sommet et la base <math>r</math> : rayon de la base</p>
<b>Boule</b>			$\mathcal{V} = \frac{4}{3} \times \pi \times r^3$ <p><math>r</math> : rayon de la boule</p>