

Rallye CM2 – 6^{ème}

Atelier : Géométriscrabble et communication.

Organisation matérielle :

Les élèves sont répartis par groupes de trois : deux joueurs (un élève de 6^{ème} et un élève de CM2) et un marchand (un élève de 6^{ème} ou un élève de CM2)

Les premiers sont assis à la même table loin du marchand qui est assis à une table dans un des coins de la salle par exemple.

Ils disposent :

- D'une des cartes sur laquelle se trouve un assemblage des cinq tridules, assemblage qu'ils doivent recouvrir peu à peu, au fur et à mesure de leurs commandes au marchand.
- De feuilles de papier blanc pour les messages.
- D'un crayon à papier.

Le marchand dispose d'une enveloppe contenant les cinq tridules.

Consigne et déroulement :

L'enseignant, après avoir décrit l'organisation des groupes et le matériel de chacun, continue ainsi :

« Voici la règle du jeu :

Les trois élèves d'un même groupe sont associés, les quatre groupes sont concurrents.

Dans chaque groupe, un des émetteurs, chacun à son tour, se déplacera jusqu'à son marchand pour lui commander oralement en lui tournant le dos, une pièce s'emboîtant à un endroit du puzzle désigné par lui à l'aide d'un pion.

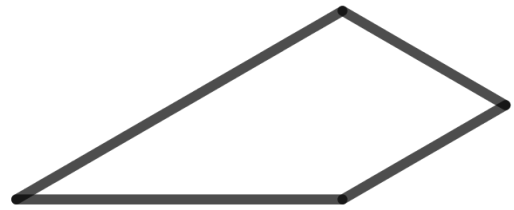
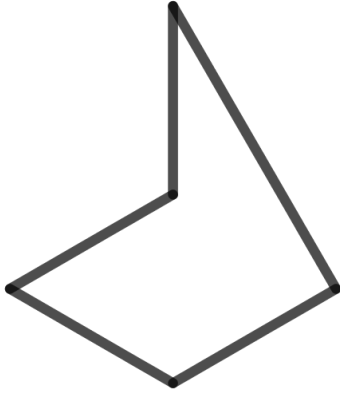
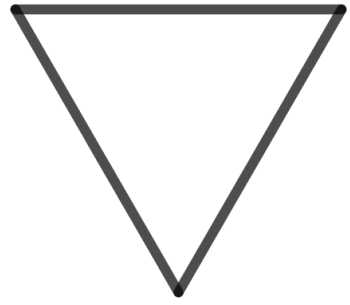
Le marchand lui remettra la pièce commandée. L'autre émetteur contrôlera que la pièce obtenue convient bien, c'est-à-dire qu'elle s'emboîte à l'endroit prévu.

- Si c'est bien le cas, la pièce est posée.
- Si ce n'est pas le cas, la pièce est renvoyée.
- Si l'un des angles de la pièce s'emboîte bien mais qu'il y a chevauchement, les joueurs renvoient la pièce au marchand.
- Si le marchand n'a pas la pièce demandée, il le signale, les joueurs préparent une autre commande.

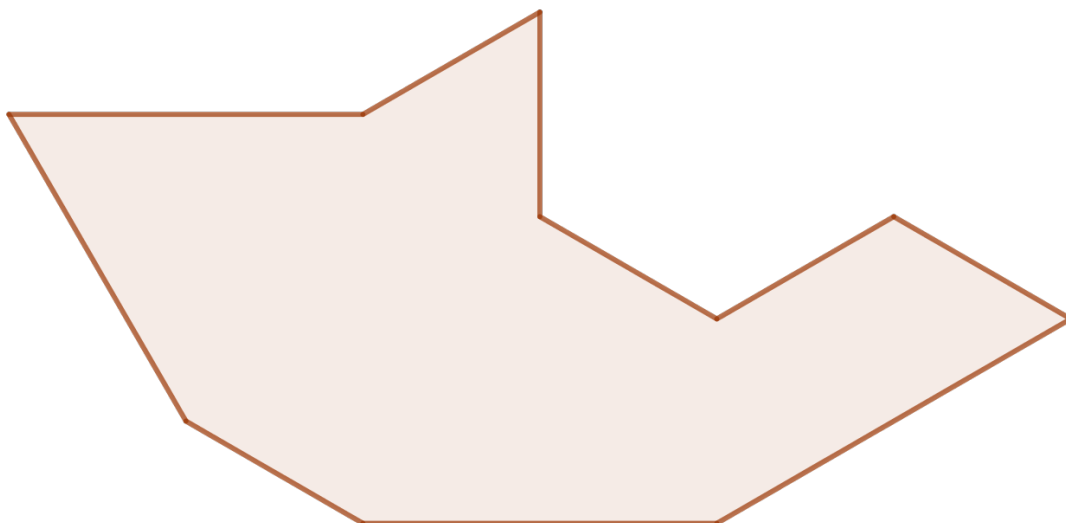
Avant de jouer, les membres d'un même groupe, allez vous concerter pour trouver un moyen de faire votre commande que le marchand puisse comprendre.

Le premier groupe qui a posé les cinq pièces a gagné la manche. Il y aura six manches en tout.»

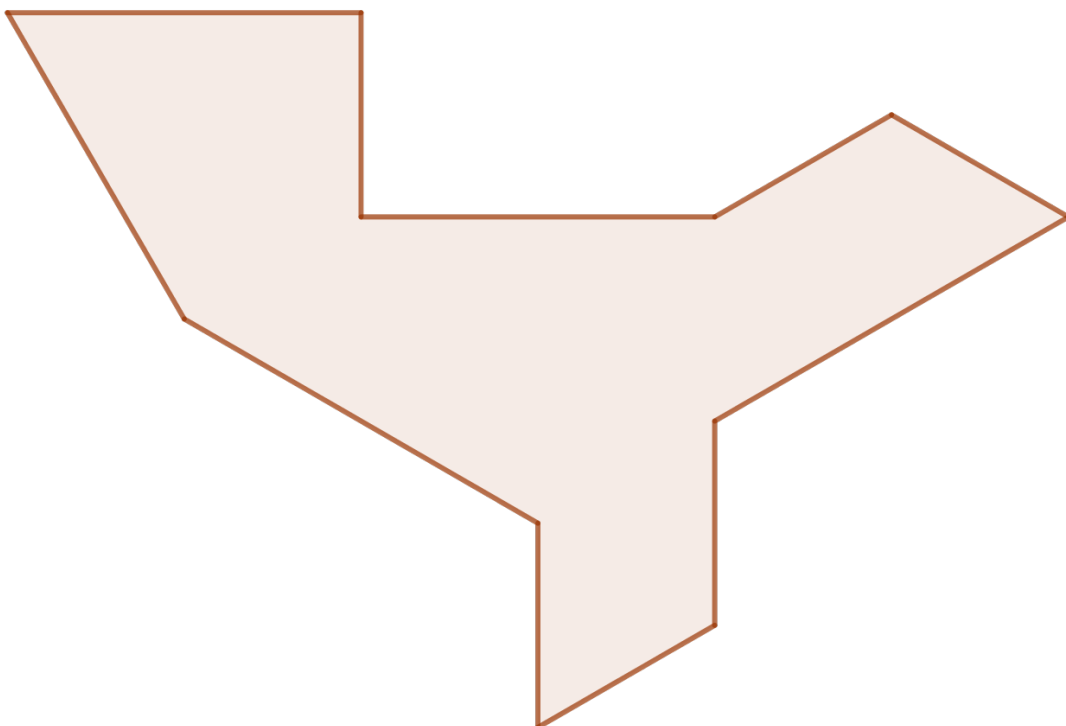
L'enseignant laisse environ cinq minutes puis lance le jeu en distribuant le matériel.



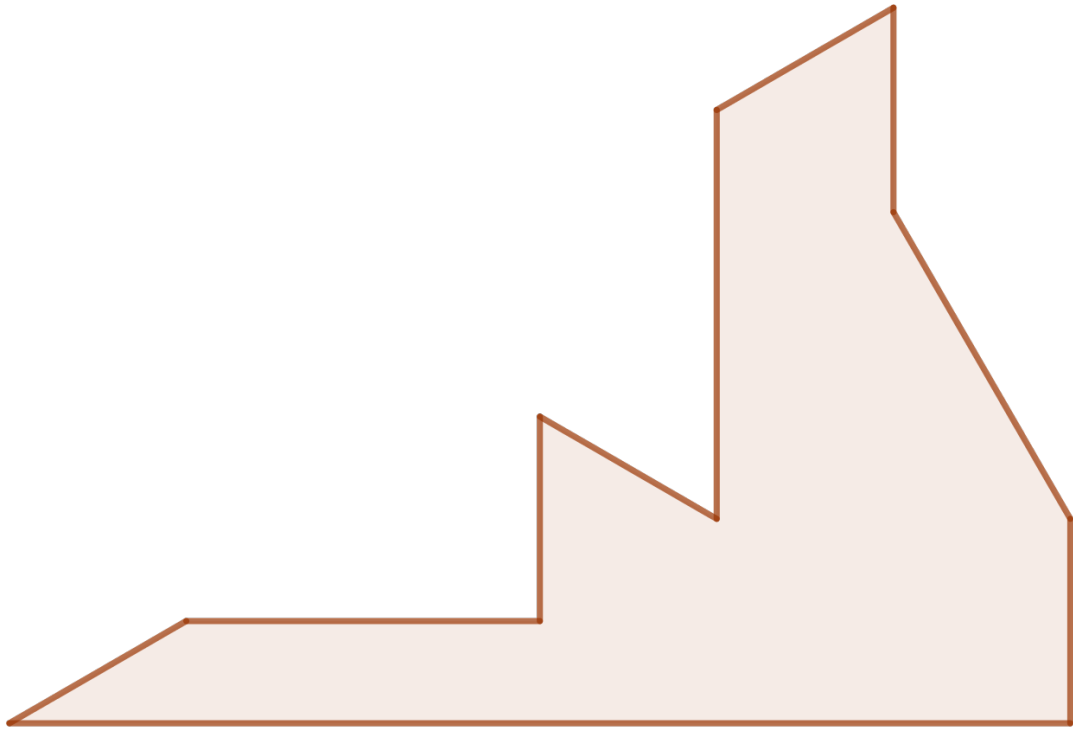
Avion



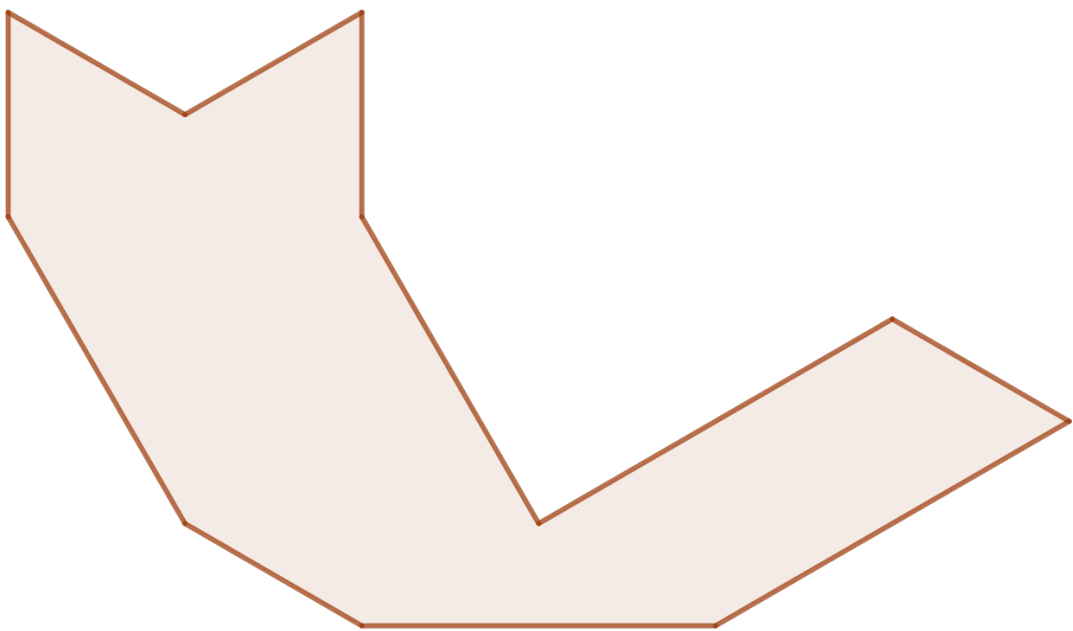
Dinosaure



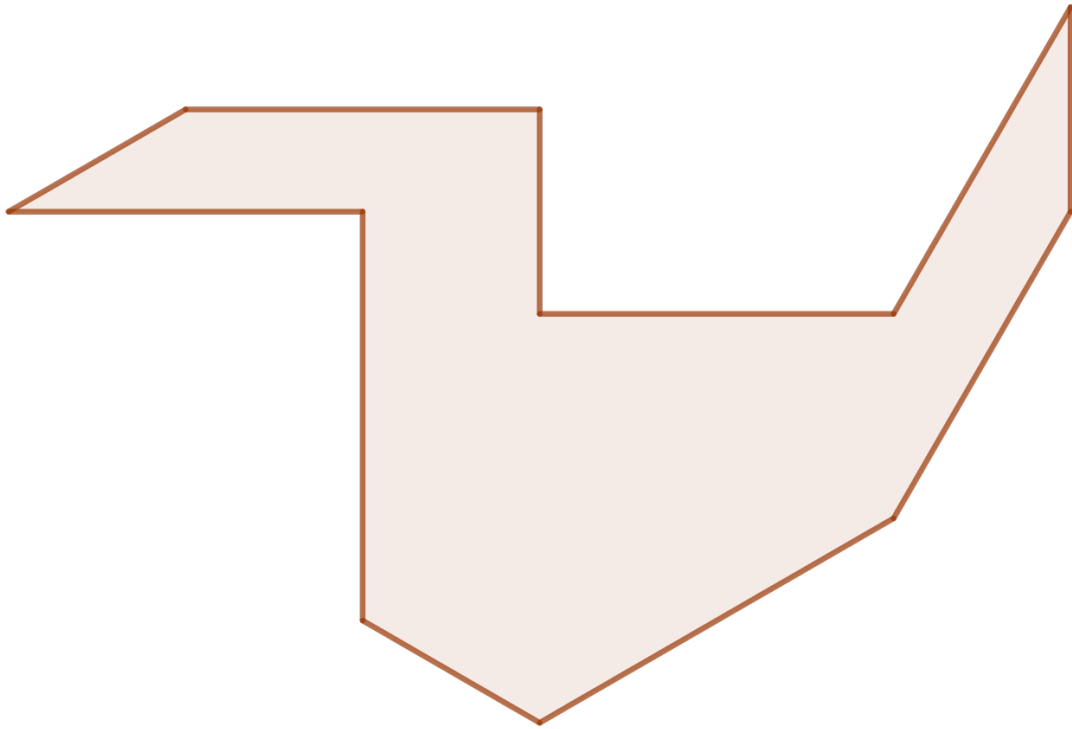
Usine



Chat



Dragon



Coucou

