Exercice 1– Sushi Go –

Sushi Go est un jeu de cartes dont voici un extrait de la règle :

La partie dure 3 manches. Au début de chaque manche, tous les joueurs ont le même nombre de cartes dans leur main. (le nombre de cartes dépend du nombre de joueurs)

Pour démarrer une manche, tous les joueurs choisissent simultanément une carte de leur main qu'ils veulent garder et la mettent devant eux face cachée. Quand chaque joueur a fait son choix, tout le monde révèle sa carte. Ensuite, passez toutes les cartes que vous avez en main, face cachée, à votre voisin de gauche. Prenez vos nouvelles cartes et le tour suivant commence. Vous avez à présent une carte de moins qu'avant pour faire votre choix.

On continue ainsi jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à choisir, ensuite on compte les points.

Le jeu compte 14 cartes tempura, 14 cartes sashimis, 14 cartes ravioli, 26 cartes maki, 20 cartes sushi, 10 cartes dessert, 6 cartes wasabi et 4 cartes baguettes.

1. Combien y a-t-il de cartes dans ce jeu ?
2. Un quart des sushis sont des sushis au calamar qui rapportent 3 points.
   ▶ Combien y a-t-il de sushis au calamar dans le jeu ?
3. Environ 30% des cartes maki donnent 2 makis.
   ▶ Combien y a-t-il de cartes dans le jeu qui donnent 2 makis ?
4. Lorsqu'on joue à 4 joueurs, chaque joueur finit son tour avec 8 cartes.
   Compte les points de Jane et Mickaël.

Cartes de Jane

Cartes de Mickaël

5. Compte les points de chaque joueur.

   On mettra W lorsqu'un sushi sera accompagné d'un wasabi.

Cartes	Bernard	Bianca	Fabien	Laure
Sushi à l'omelette	1	0	0	0
Sushi au saumon	1W	0	1W	1
Sushi au calamar	0	1W	0	1
Maki $\times 1$	1	2	0	0
Maki $\times 2$	1	0	1	0
Maki $\times 3$	0	1	0	0
Tempura	1	2	0	2
Sashimi	0	0	3	0
Ravioli	2	0	1	4
Baguettes	0	1	0	0
Total				

6. Dans une partie à 2 joueurs, chaque joueur finit la partie avec 10 cartes posées.

   Une partie de Sushi Go se joue en 3 manches.

   A la fin de la 3ème manche, on additionne les points obtenus par les joueurs à chaque manche.

   Ensuite on compte les desserts posés tout au long de la partie[1]. Le joueur qui a le plus de desserts[2] marque 6 points supplémentaires. (à 3,4 ou 5 joueurs celui qui en a le moins perd 6 points)

   Voici les cartes posées par Bernard et Bianca.

   ▶ Qui a gagné cette partie ?

Cartes	Bernard	Bianca	Bernard	Bianca	Bernard	Bianca
Sushi à l'omelette	1	0	0	0	0	1
Sushi au saumon	0	1W	1	0	0	1W
Sushi au calamar	1W	1W	1W	0	1W	0
Maki $\times 1$	0	0	1	0	1	0
Maki $\times 2$	2	0	0	1	1	0
Maki $\times 3$	1	0	1	1	1	0
Tempura	2	2	0	2	1	3
Sashimi	0	3	3	1	0	3
Ravioli	0	0	2	3	2	0
Baguettes	1	0	0	1	0	1
Desserts	1	1	0	1	2	0
Total						

7. Le jeu Sushi Go est vendu 16€ dans une boutique de jeux de société.

   Pendant les soldes, le jeu est vendu avec une réduction de 20% .

   Combien coûte ce jeu pendant les soldes ?

Culture générale

Un **sushi** est une spécialité japonaise à base de riz. Il s'agit d'une boulette de riz accompagnée d'une fine tranche de poisson cru, d'un fruit de mer, de légumes ou bien d'un œuf.
On peut manger des sushis avec du wasabi, une sauce piquante verte.

[1] Les joueurs gardent les desserts déjà posés à chaque manche.
[2] On peut l'appeler le gourmand.

Exercice 2– Les Aventuriers du Rail –

Dans le jeu de société Les Aventuriers du Rail-Europe, les joueurs doivent relier des villes d'Europe et d'Asie par des lignes de chemin de fer.

Pour construire une ligne de chemin de fer entre deux villes, le joueur doit se défausser de sa main d'un certain nombre de cartes wagons de la **même couleur**. Le jeu comprend aussi des cartes locomotives pouvant remplacer un wagon de n'importe quelle couleur.

Une carte locomotive et des cartes wagons.

Certaines lignes nécessitent 1,2,3,4,6 ou 8 cartes de la même couleur pour être construites.
La carte ci-contre indique le nombre de points gagnés en fonction du nombre de wagons de la ligne.

Une ligne d'un wagon fait gagner 1 point.
Une ligne deux wagons fait gagner 2 points.
Une ligne de quatre wagons fait gagner 7 points.

Au début de la partie, toutes les cartes wagons et locomotives sont mélangées, ce qui fait un paquet de 110 cartes.

Il y a 14 cartes locomotives et des cartes wagons de 8 couleurs : rose, vert, rouge, orange, blanc, bleu, jaune, noir.
Il y a autant de wagons de chaque couleur.

1. Combien y a-t-il de cartes wagons de chaque couleur dans ce jeu ?
2. Lorsqu'une ligne de chemin de fer est construite entre deux villes par un joueur, celui-ci met des wagons de sa couleur dessus. Comme le jeu se joue de 2 à 5 joueurs, il y a 5 couleurs différentes pour les wagons : bleu, rouge, vert, jaune et noir.

   Au début de la partie, chaque joueur dispose de 45 wagons. La partie se termine lorsqu'il reste à l'un des joueurs 0,1 ou 2 wagons. Lorsque ce moment arrive, on procède à un dernier tour de jeu et on compte les points.

   ▶ Combien y a-t-il de wagons dans ce jeu ?
3. A la fin de la partie, Tom a construit 3 chemins de 2 wagons, 3 chemins de 3 wagons, 5 chemins de 4 wagons et un chemin de 6 wagons.

   ▶ Combien de points Tom a-t-il avec ses chemins ?
4. Le tableau ci-dessous indique le nombre de lignes de chemin de fer construite par chaque joueur dans une partie.

   ▶ Complète le tableau ci-dessous.

Longueur du chemin	Margaux	Gabriel	Yoann	Naïck
1 carte	2	1	0	0
2 cartes	5	3	2	1
3 cartes	5	6	3	
4 cartes	3	3	5	2
6 cartes	0	1	0	1
8 cartes	0	0	1	0
Total				59

Exercice 3– Kami –

Kami est un jeu de confrontations successives utilisant 32 cartes de 70 x 120 mm.

Le jeu contient différentes types de cartes : les soldats, les lanciers, les cavaliers, les dragons d'argent, les dragons d'or, les tours, les fous et les impératrices.

25% des cartes sont des dragons. Il y a autant de dragons d'or que de dragons d'argent.
Un huitième des cartes sont des lanciers.
Il y a autant de cavaliers que de lanciers.
Il y a deux soldats de plus que de dragons.
Il y a autant de tours, de fous et d'impératrices.

1. Lors d'une partie à 4 joueurs, on distribue autant de cartes à chaque joueur.
   Combien de cartes un joueur a-t-il dans sa main au début de la partie ?
2. Trace un rectangle représentant une carte de Kami.
3. Indique combien il y a de cartes de chaque type dans ce jeu.
4. Dans un magasin de jeu, Kami est habituellement vendu 15€ .
   Pour vider son stock, le magasin propose une réduction de 40% sur ce jeu.

   ▶ Combien est vendu ce jeu avec cette réduction ?

Culture générale

Au Japon, les **kamis** sont des divinités ou des esprits que l'on vénère dans l'ensemble de croyance appelée le shintoïsme. Les kamis peuvent être des éléments de la nature, des animaux mais aussi des esprits de personnes décédées.