

Lance le logiciel Scratch et agrandis la fenêtre.

Nous allons créer un nouveau bloc que nous programmerons pour dessiner un carré.

**I. Créer un nouveau bloc.**

Dans l'onglet "Ajouter bloc"  
clique sur "Créer un bloc".

Une fenêtre "Nouveau bloc" s'ouvre. Un bloc violet foncé apparaît.  
Nomme ce nouveau bloc "Carré" en tapant le nom dans la fenêtre.

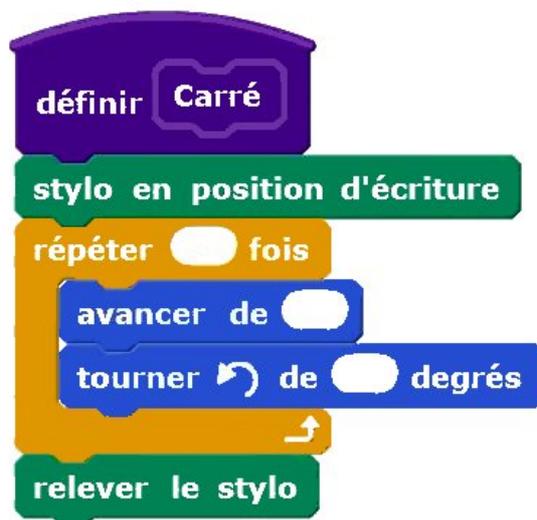
Puis valide en cliquant sur OK.



**II. Définir le bloc que l'on a créé.**

Notre bloc Carré est créé.  
Nous allons maintenant définir ce nouveau bloc.

Pour cela, réalise le script suivant puis complète les cases blanches pour réaliser le dessin d'un carré de 100 pixels de côté.



**III. Utiliser le bloc que l'on a créé.**

Au cours d'un script, chaque fois que nous voudrions dessiner un carré de 100 pixels de côté, nous pourrions donc maintenant utiliser le bloc Carré, sans avoir à taper à chaque fois les instructions de dessin.

Par exemple, pour dessiner la frise ci-dessous composée de trois carrés de 100 pixels de côté, espacés de 20 pixels, réalise et complète le script suivant :



**NB** le bloc Carré se trouve dans l'onglet Ajouter blocs.

