

Variables

1

Qu'affiche le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. 7

B. -9

C. x

D. y



2

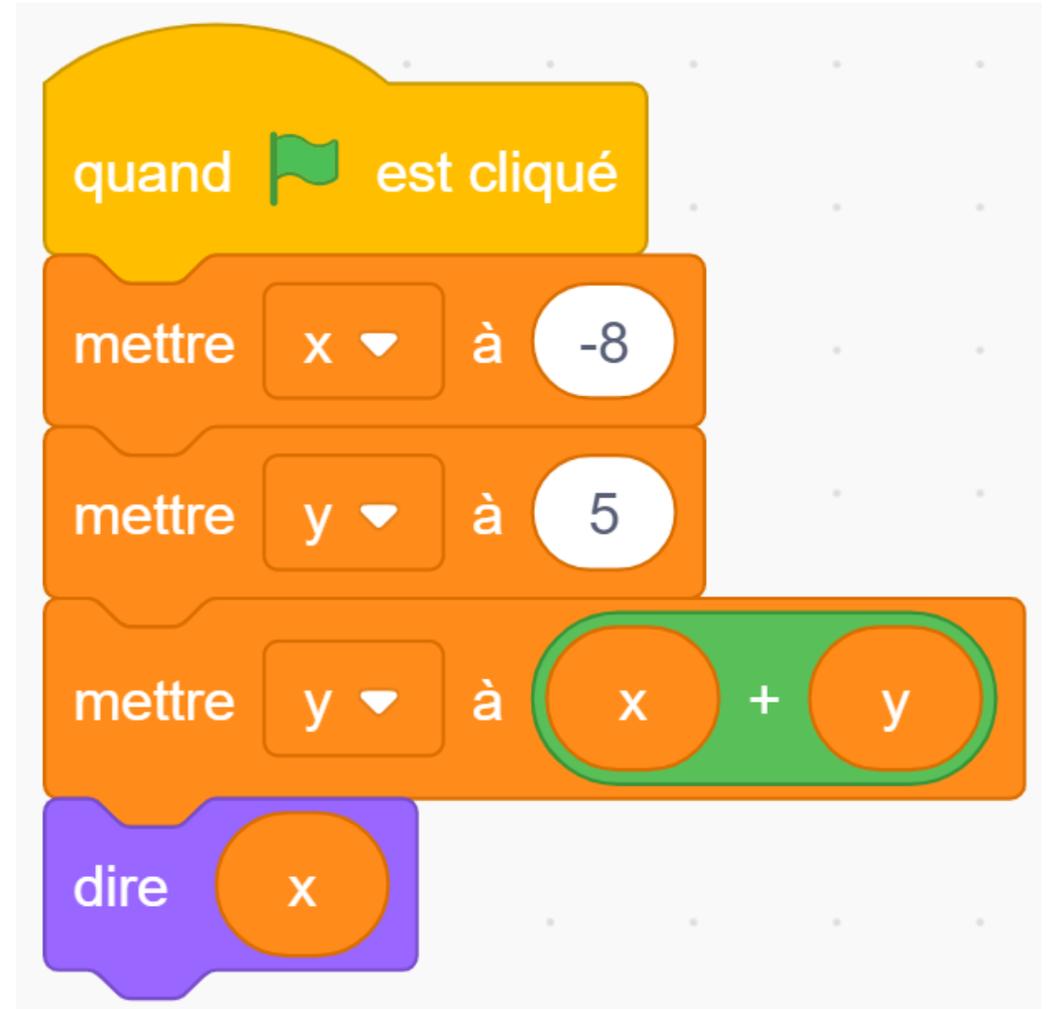
Qu'affiche le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. -3

B. -8

C. 5

D. x



3

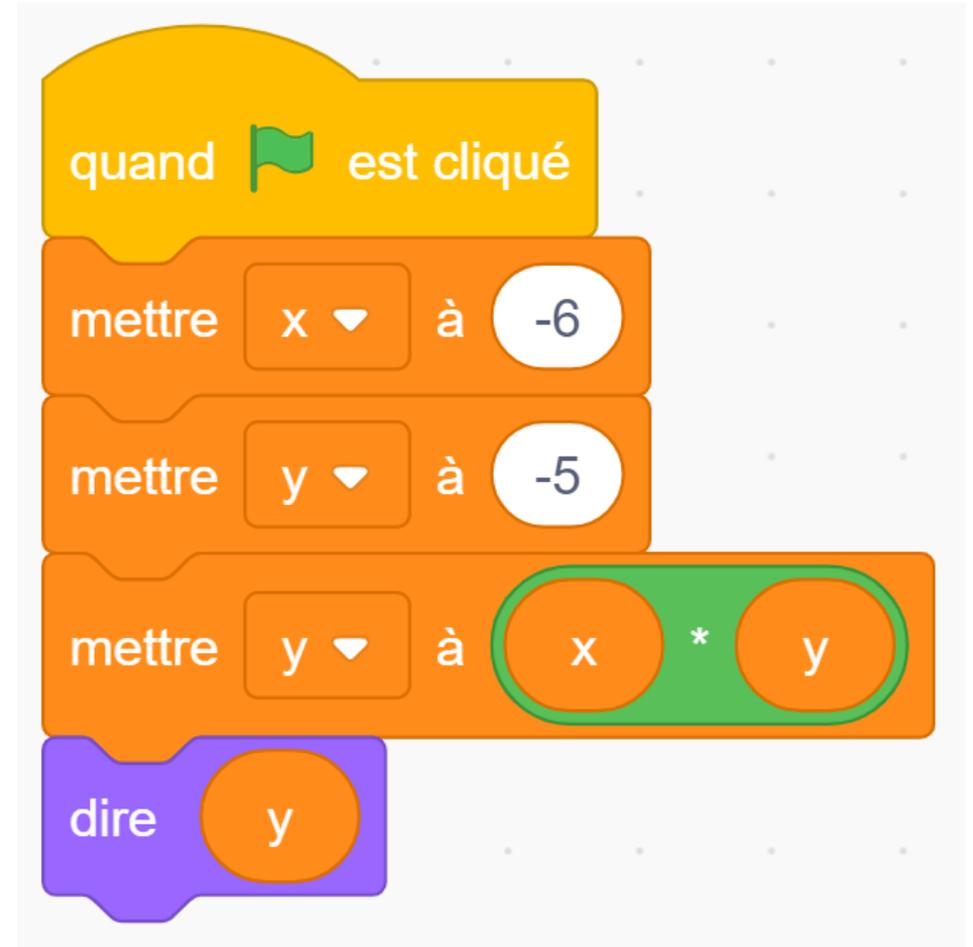
Qu'affiche le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. -11

B. -5

C. 30

D. y



4

Qu'affiche le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. 0

B. 1

C. 5

D. x



5

Qu'affiche le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. x

B. y

C. 7

D. 80



6

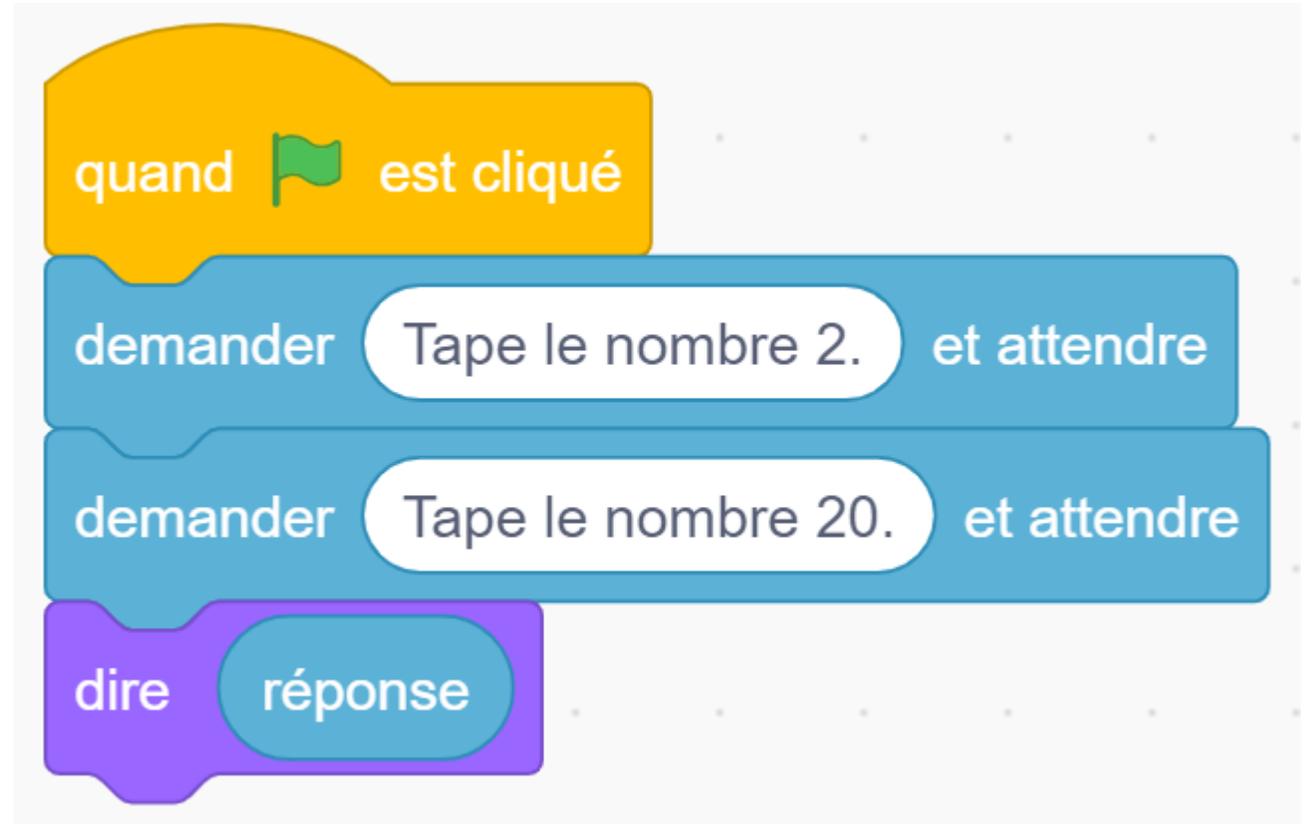
Qu'affiche le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. 2

B. 20

C. réponse

D. 22



7

Que dit le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

- A. 20
- B. 40
- C. 60
- D. 100

The image shows two Scratch scripts side-by-side. The left script starts with a 'when green flag is clicked' event block, followed by a 'set side to 100' block. A 'repeat 3 times' loop contains a 'square' block and a 'set side to side - 20' block. The script ends with a 'say side' block. The right script starts with a 'define square' block, followed by a 'pen down' block. A 'repeat 4 times' loop contains an 'advance side steps' block and a 'turn 90 degrees' block. The script ends with a 'pen up' block.

8

Que dit le lutin lorsque l'utilisateur choisit le nombre 5 ?

A. résultat

B. 5

C. 9

D. 25



9

Que dit le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. 7

B. 12

C. 14

D. 24

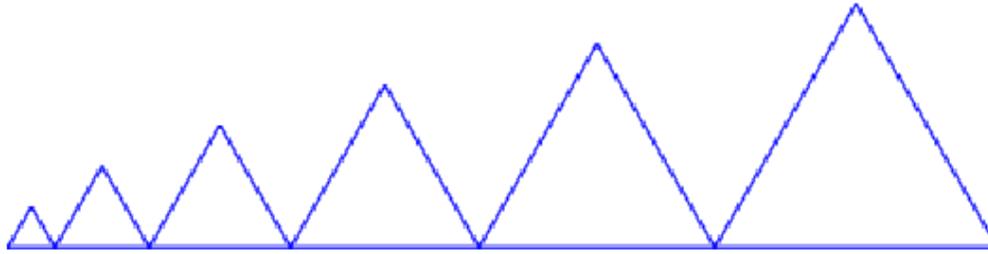


```
quand [drapeau] est cliqué
  demander [Tape le nombre 5.] et attendre
  mettre [x] à [réponse]
  demander [Tape le nombre 2.] et attendre
  mettre [y] à [réponse]
  mettre [x] à [2 * x]
  mettre [z] à [x + y]
  mettre [z] à [y * z]
  dire [z]
```

The image shows a Scratch script for a sprite. It starts with a yellow 'when green flag clicked' block. This is followed by a blue 'ask and wait' block with the text 'Tape le nombre 5.'. Then an orange 'set x to response' block. Another blue 'ask and wait' block with 'Tape le nombre 2.'. Then an orange 'set y to response' block. An orange 'set x to 2 * x' block. An orange 'set z to x + y' block. An orange 'set z to y * z' block. Finally, a purple 'say z' block.

10

Quel script permet d'obtenir ce dessin ?



```
définir triangle equilatéral
stylo en position d'écriture
répéter 3 fois
  avancer de côté pas
  tourner de 120 degrés
relever le stylo
```

A.

```
quand est cliqué
mettre côté à 20
répéter 6 fois
  triangle equilatéral
  mettre côté à côté + 20
  avancer de côté pas
```

B.

```
quand est cliqué
mettre côté à 20
répéter 6 fois
  triangle equilatéral
  avancer de côté pas
  mettre côté à côté + 20
```

C.

```
quand est cliqué
mettre côté à 20
répéter 6 fois
  triangle equilatéral
  avancer de côté pas
mettre côté à côté + 20
```

Correction

1

Qu'affiche le lutin ?

A. 7

B. -9

C. x

D. y



2

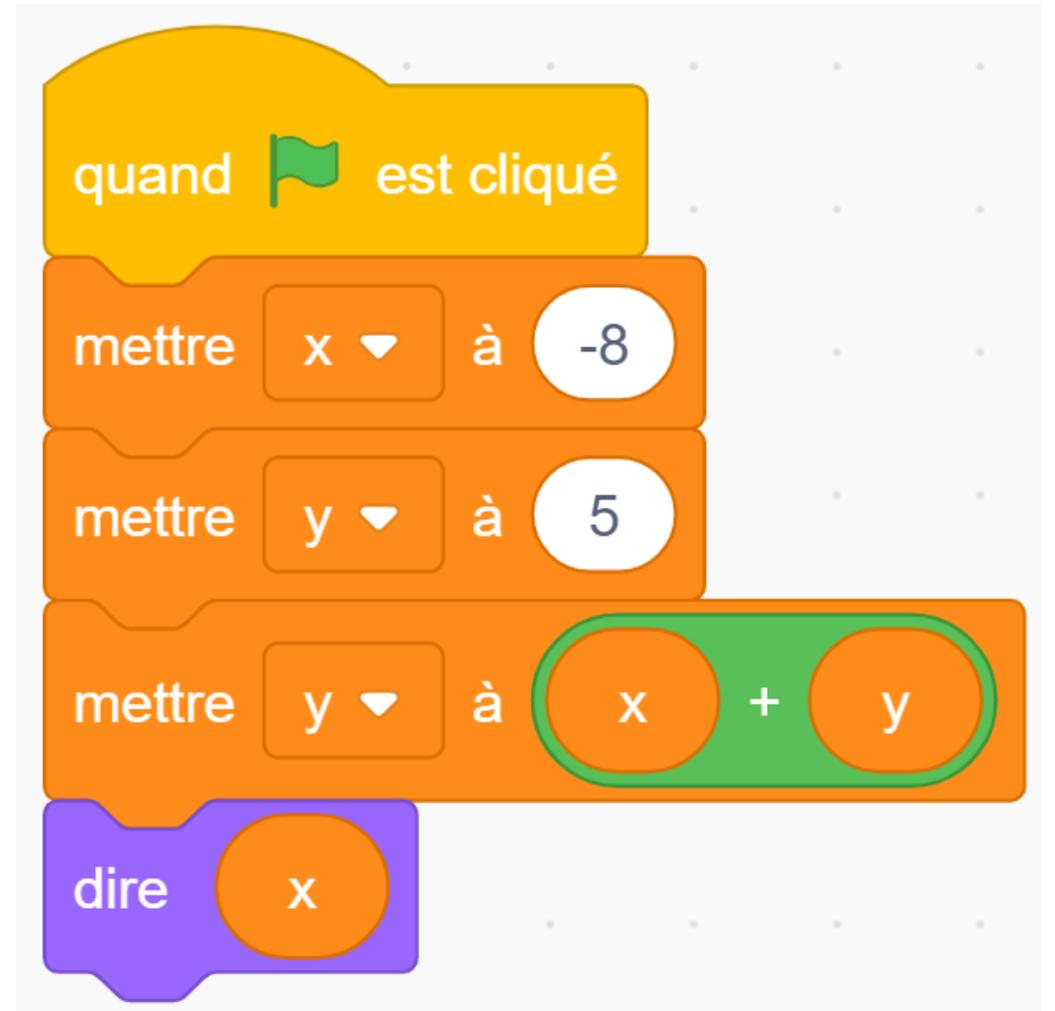
Qu'affiche le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. -3

B. -8

C. 5

D. x



3

Qu'affiche le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. -11

B. -5

C. 30

D. y

```
when green flag clicked
  set x to -6
  set y to -5
  set y to x * y
  say y
```

4

Qu'affiche le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. 0

B. 1

C. 5

D. x



5

Qu'affiche le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. x

B. y

C. 7

D. 80



6

Qu'affiche le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. 2

B. 20

C. réponse

D. 22



7

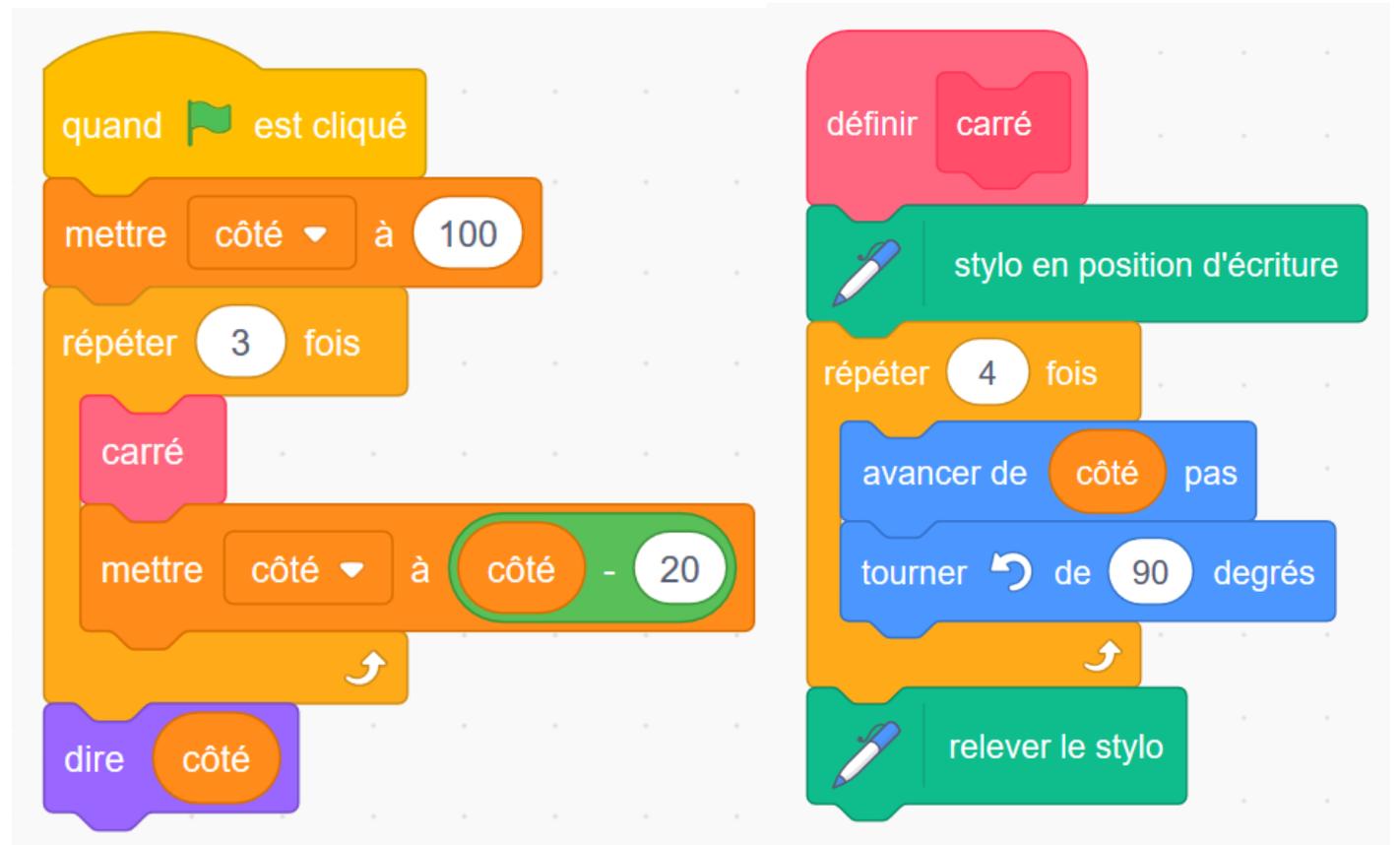
Que dit le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. 20

B. 40

C. 60

D. 100



8

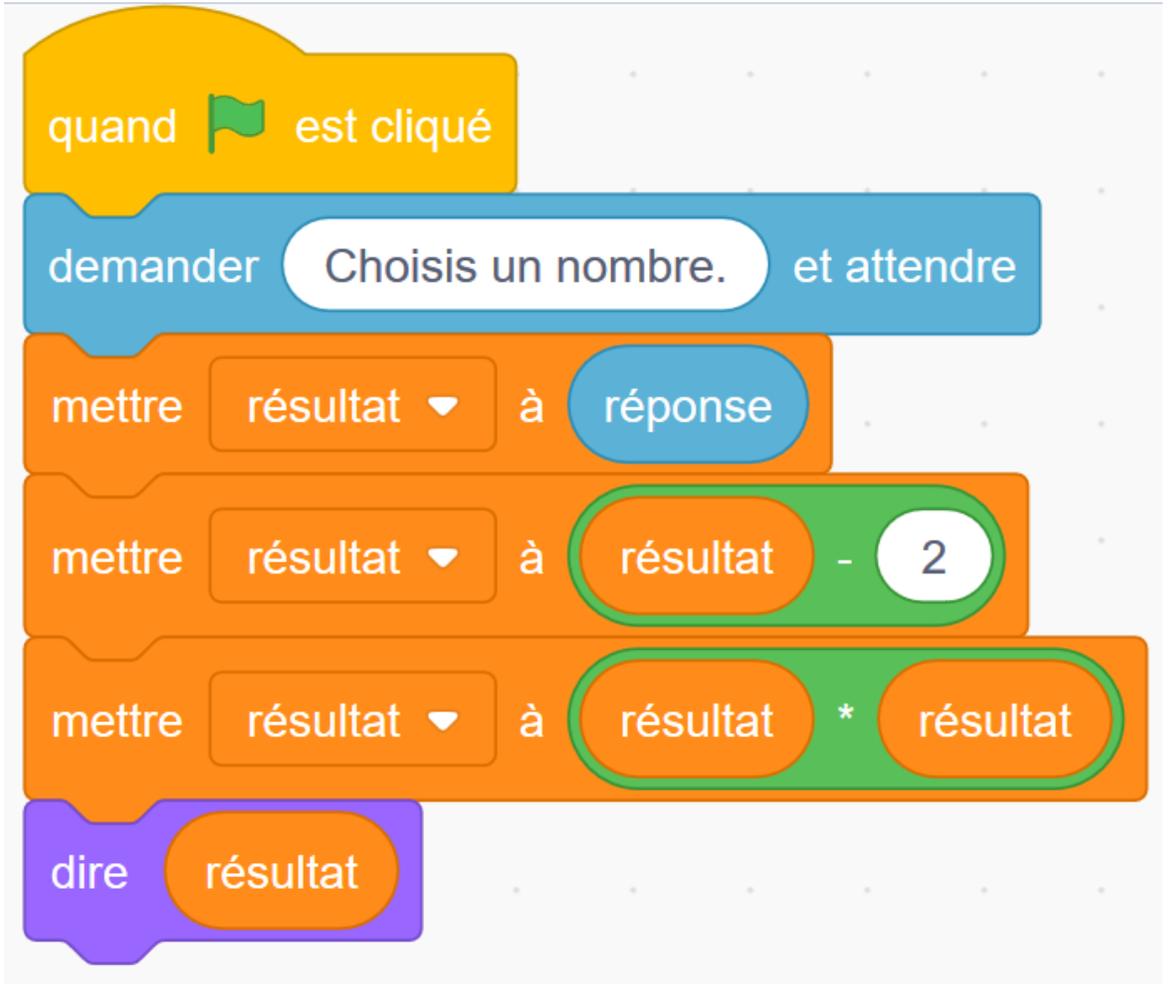
Que dit le lutin lorsque l'utilisateur choisit le nombre 5 ?

A. résultat

B. 5

C. 9

D. 25



9

Que dit le lutin lorsqu'on exécute le script ci-dessous ?

A. 7

B. 12

C. 14

D. 24

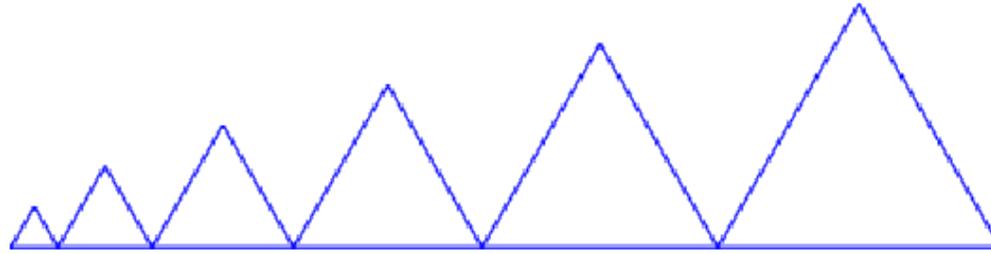


```
quand [drapeau] est cliqué
  demander [Tape le nombre 5.] et attendre
  mettre [x] à [réponse]
  demander [Tape le nombre 2.] et attendre
  mettre [y] à [réponse]
  mettre [x] à [2 * x]
  mettre [z] à [x + y]
  mettre [z] à [y * z]
  dire [z]
```

The image shows a Scratch script for a sprite. It starts with a yellow 'when green flag clicked' block. This is followed by a blue 'ask and wait' block with the text 'Tape le nombre 5.'. An orange 'set x to response' block follows. Another blue 'ask and wait' block with 'Tape le nombre 2.' is next. Then, an orange 'set y to response' block. This is followed by three orange 'set' blocks: 'set x to 2 * x', 'set z to x + y', and 'set z to y * z'. The script ends with a purple 'say z' block.

10

Quel script permet d'obtenir ce dessin ?



```
définir triangle equilatéral
stylo en position d'écriture
répéter 3 fois
  avancer de côté pas
  tourner de 120 degrés
relever le stylo
```

A.

```
quand est cliqué
mettre côté à 20
répéter 6 fois
  triangle equilatéral
  mettre côté à côté + 20
  avancer de côté pas
```

B.

```
quand est cliqué
mettre côté à 20
répéter 6 fois
  triangle equilatéral
  avancer de côté pas
  mettre côté à côté + 20
```

C.

```
quand est cliqué
mettre côté à 20
répéter 6 fois
  triangle equilatéral
  avancer de côté pas
mettre côté à côté + 20
```



UNIVERSITÉ
DE LORRAINE

